

本商品はレンタル品です。次にレンタルされる方が気持ちよく使って 頂ける様に、細心の注意で取り扱いをお願いいたします。返却時には 梱包忘れがございません様に、ご確認をよろしくお願い申し上げます。 本商品には、なるべくお安くお客様に活用頂く為に保険をかけておりません。 その為、紛失・欠品・破損は全額お客様実費修理となります。

表紙



ご注意

●ビデオ入力端子の無いテレビやプロジェクター

国外でのテレビには利用できません。(HDMI 不可)

- ●電池・ビンゴカードは付属されておりません。
- ●電池を入れたままの保管は、お止め下さい。使用後は 必ず電池を外して保管して下さい。返却時も電池を 外してから返却をお願いします。

※このマニュアルもレンタル付属品です

この度は、KALZA レンタルをご利用いただき、誠に ありがとうございます。

ワクワクを届けたい! KALZA は福岡よりワクワクを提供できるものを レンタルにて提供しております。

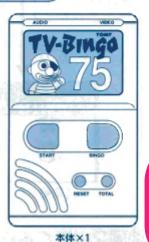


お願い

- ●ビデオ入力端子のないテレビには、使用出来ません。
- ●車の中は高温になりますので、長時間放置しないでください。
- ●運転中は危険ですので必ず駐車した状態で遊んでください。

電池は付属しておりません。アルカリ電池をご使用下さい。

セット内容





マニュアル×1冊

他オプション品 (希望者のみ)

※BINGO カードは付属しておりません。 (オプション提供も行っていません) 最寄の100円ショップや玩具店などで お買いお求め下さい。





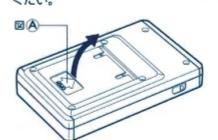
※本ビンゴマシンを利用するには、 テレビモニターやプロジェクターなどに ビデオ入力の差込口 (ビデオ外部入力端子) が

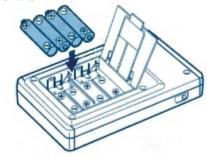
HUMI 端子しか無い場合は変換ケーブルで変換されて下さい。 (※変換ケーブルは付属されていません)

電池の入れ方

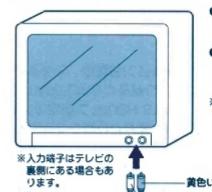
KALZA TV-BINGO マニュアル

図入の部分を軽く押しながら矢印方向にスライ ドさせて開き、単3乾電池4本を電池ボックスの ⊕⊝の指示にしたがいながら正しくセットして くだい。

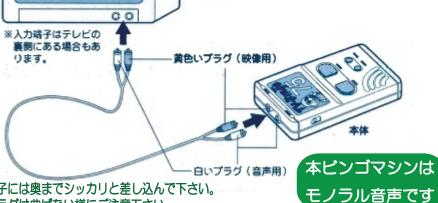




テレビへの接続方法



- ●テレビンゴ本体とテレビを付属の接続コードで つないでください。
- ●白いブラグ(音声用)は白い端子に、黄色いブ ラグ (映像用) は黄色の端子にしっかりと差し 込んでください。
- ※ビデオ入力端子のないテレビには、使用出来ま せん。



※端子には奥までシッカリと差し込んで下さい。 ※プラグは曲げない様にご注意下さい。

※使い終わった後や保管中は、必ず雷池を外しておいて下さい。

※運送中に電池の破裂(爆発)や電池の液漏れなどが起きて

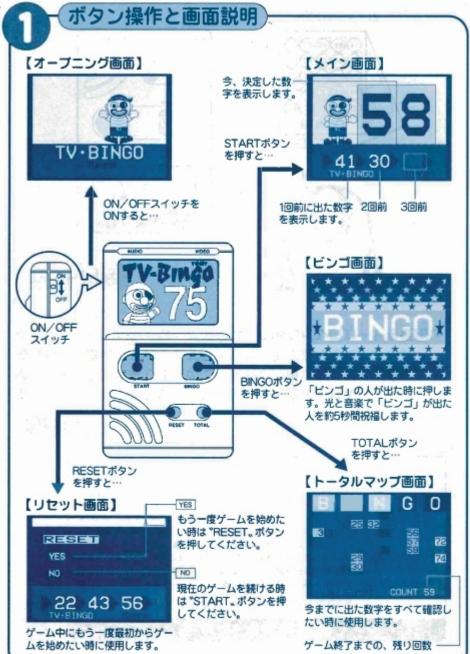
大変危険ですので電池を入れたままの返却は絶対に

行わないで下さい。

(1)



KALZA TV-BINGOマニュアル



KALZA TV-BINGOマニュアル

2 準備

- ①ジャンケン等で進行役を1人決めます。
- ②付属のビンゴカード(12枚入り)を進行役を除く人数に配ります。
- ③ビンゴカードの中央(FREE)の文字を指で折り曲げます。

遊び方 さあ! ゲームスタートです。

- ①テレビンゴ本体の側面に付いているON/OFFスイッチをONにします。
- ②画面右から黒ひげが登場し、画面中央でジャンプを始めます。 図1の画面に "PUSH START"、の文字が点滅しだしたら、本体の "START"、ボタンを押してください。(何も押さずに約1分30秒経 過すると、自動的にデモ画面になります)



図1【オープニング画面】

③画面右から黒ひげが再度登場し、画面左に停止します。画面右に ルーレットが現れ、図2「ゲーム開始画面」になります。



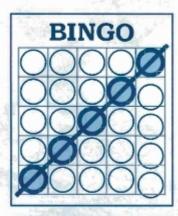
図2【ゲーム開始画面】

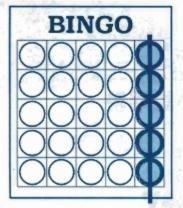
KALZA TV-BINGOマニュアル

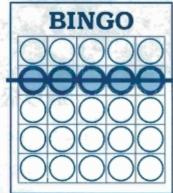
3

- ④スタートボタンを押すと画面右のルーレットが回り始め、約8秒後に1~75のいずれかの数字を表示します。手持ちのビンゴカードに該当する数字を指で折り曲げます。
- ⑤遊び方④を繰り返して、手持ちのビンゴカードのタテ、ヨコ、ナナメの数字が残り1マスで5マスになる状態になった人は、「リーチ」と大きな声でさけびましょう。
- ⑥手持ちのビンゴカードの数字が図3のようにタテ、ヨコ、ナナメ に5マス並んだら「ビンゴ」です。「ビンゴ」と大きな声でさけびま しょう。

図3【ビンゴ例】









4

⑦「ビンゴ」ができたら【ビンゴ画面】で「ビンゴ」を祝福します。 また他の参加者にゲーム終了者が出た事を知らせます。



図4【ビンゴ画面】

- ⑧進行役の人にほんとうに「ビンゴ」か、【トータルマップ画面】で確認してもらい、承認された人から勝利者としてゲームを終了する事が出来ます。
- ⑨ゲームを終了させたい時はON/OFFスイッチをOFFにします。 (1~75の数字がすべて表示されるとゲーム終了です)
- ⑩ゲーム中にもう一度最初から始めたい時は "RESET、ボタンを押します。図5【リセット画面】が表示され "RESET、ボタンを押すと最初からゲームスタートとなります。



図5【リセット画面】