

新・抽選王



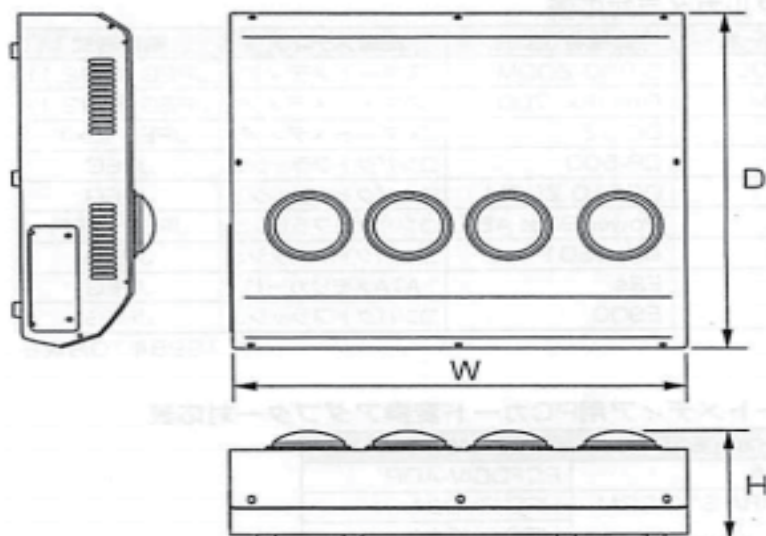
本レンタル品をご使用にあたって

- 本製品、およびソフトは、外国為替および外国貿易管理法により規制されている、戦略物資に該当します。日本国外に持ち出す場合は、あらかじめ同法にもとづく許可申請など必要な手続きをおとりください。
- 本製品のゲーム内容、主要な機構、および意匠などは、特許法、著作権法、並びにその他の知的財産に関する法律で保護されています。

**※ペイントツールおよび画像変更（画像取込）は使用禁止です。
本機能は絶対に使用しないで下さい。**

- ・異常や不具合が生じた場合、あるいは落としたり破損した場合はすぐ本体の電源スイッチをOFFにして、必ずACアダプターをコンセントから抜いて下さい。
お客様で修理は行わないで下さい。
故障したまま使用されますと火災や感電の原因となります。
- ・危険ですので分解・改造は行わないで下さい。
- ・濡れた手で本体を触ったりやACアダプタの抜き差しは 行わないで下さい。
感電の恐れがあります。

仕 様

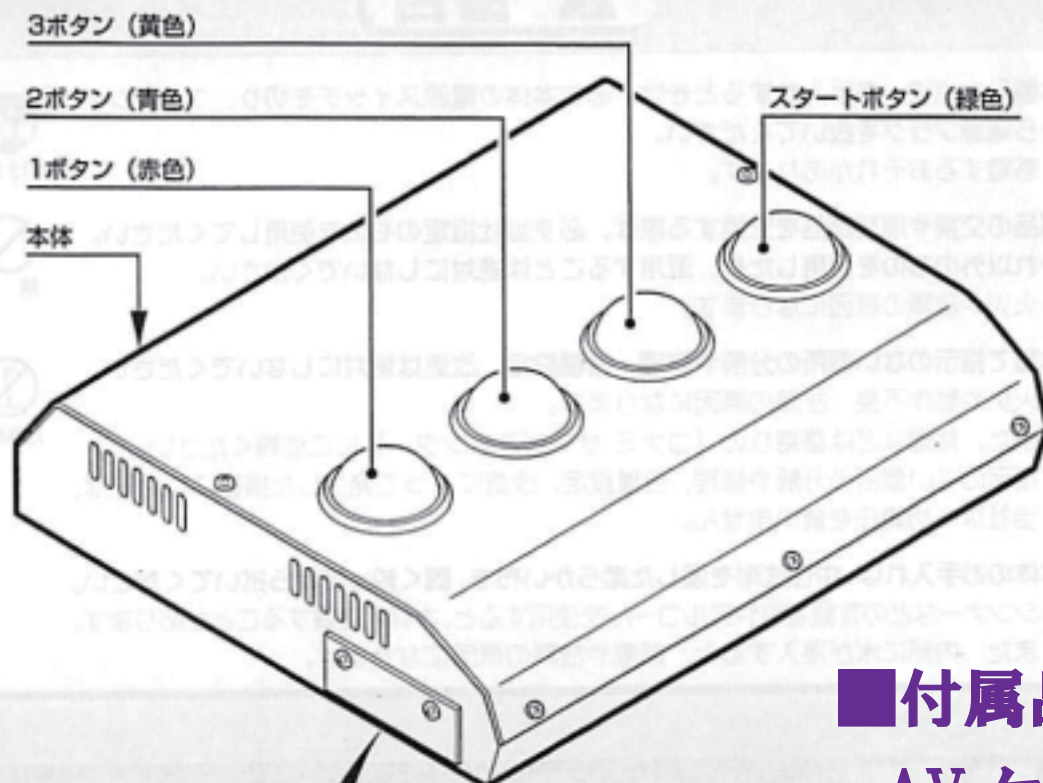


- 本製品は精密機器のため、運搬するときなどの取り扱いには十分注意してください。
- 本製品を運搬するときは必ず外箱を使用し、ていねいに取り扱いってください。
- 本製品の設置、取り扱い、点検やお手入れ、移動や運搬のしかたなどは、本書の手順、および記載内容にしたがって安全に行ってください。
- 製品に貼り付けてある【警告】【注意】などのラベルは、はがさないでください。
- 間接的に警告、または注意に相当する条件下での設置、取り扱い、点検やお手入れ、移動や運搬などは止めてください。
- 本製品を譲渡されるなどして所有者が変わるときは、本書を次の所有者に必ず渡してください。

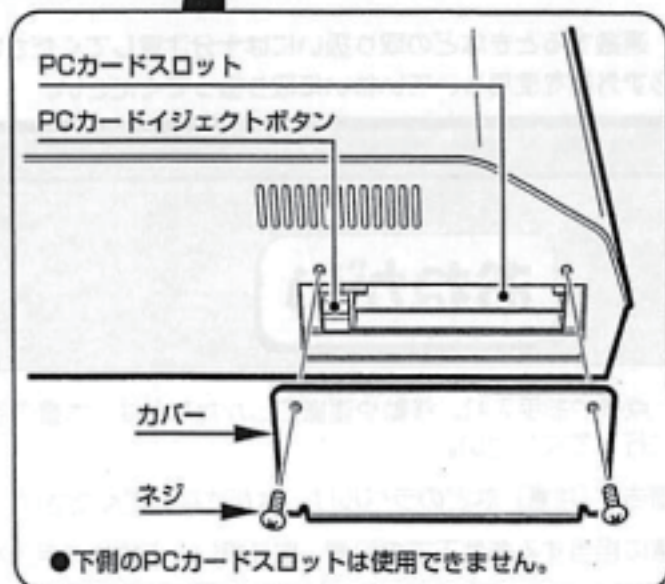
外形寸法	W : 345mm × D : 317.5mm × H : 106.5mm
重 量	本体重量 : 約 4.0kg
電 源	AC100V 50Hz/60Hz (ACアダプター DC 12V 2.6A)
使用条件	温度 5 ~ 50℃ 湿度 20 ~ 80% (結露しないこと)
付属品	・取扱説明書 本書 ・保証書 (外箱の内側に貼付) 1 ・ACアダプター 1 ・ACアダプター用電源コード 1 ・AVケーブル (黄色) 1 ・S端子ケーブル 1 ・AVケーブル (黒色、赤色、白色) 2 ・マウス 1 ・予備ランプ (ボタンランプ) 4

※ペイントツールおよび画像設定モード（画像取込）は
使用禁止です。絶対に使用しないで下さい。

各部のなまえ



※このスロットは
使用禁止です



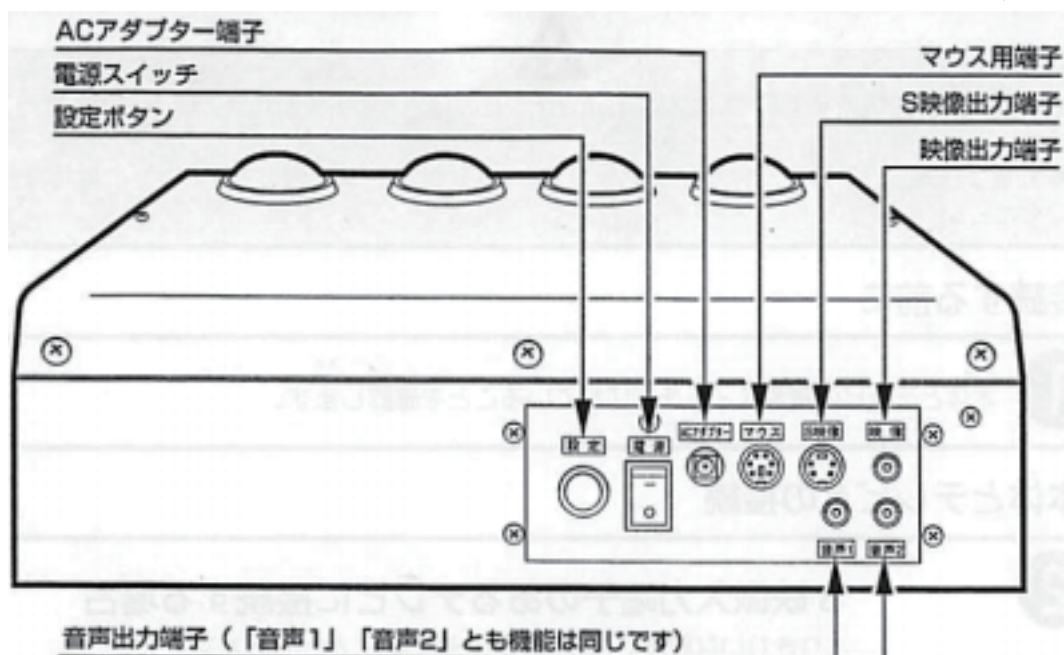
■付属品

- ・ AV ケーブル
- ・ AC アダプタ
- ・ 電源コード
- ・ マウス

(アナログモニターは
お客様にてご用意下さい)

●外箱は捨てないでください

外箱は抽選会場への輸送や修理の際に製品保護のためにも必要となります。
(本製品を外箱に入れるときは、51 ページをご覧ください)

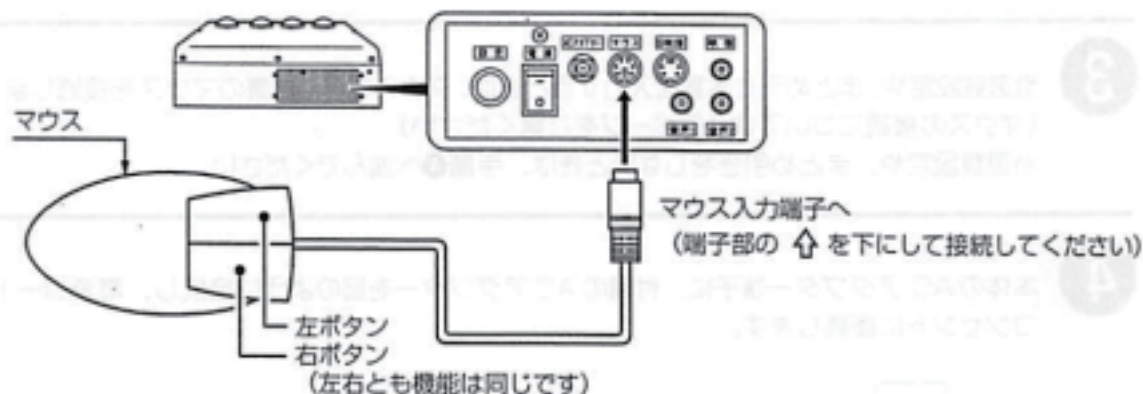


マウスの接続について



- マウスを本体に接続する前に、本体の電源スイッチが切れていることを確認してください。
- 本体の電源を入れた状態で、マウスのコネクターの抜き差しはしないでください。
- マウスのコネクターは、S映像出力端子のコネクターとよく似ていますので、接続の際は間違わないようにしてください。無理に差し込むと、故障や破損の原因になります。

本製品は、付属のマウスを接続することで、「まとめ引きの本数」入力や各種設定が容易にできます。また、ペイントツールで画像の一部を編集することができます。(43ページをご覧ください)



MEMO

- 抽選ゲーム中は、「まとめ引き本数設定」以外マウスは使用できません。

テレビとの接続のしかた



- 本体とテレビを接続する前に、本体、およびテレビの電源スイッチが切れていることを確認してください。
- 本製品は液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）には接続しないでください。

■接続する前に

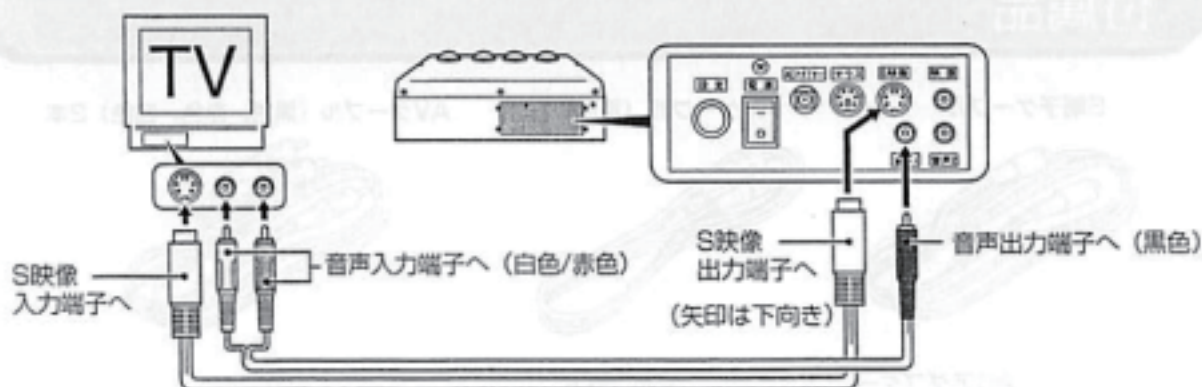
1

本体とテレビの電源スイッチが切れていることを確認します。

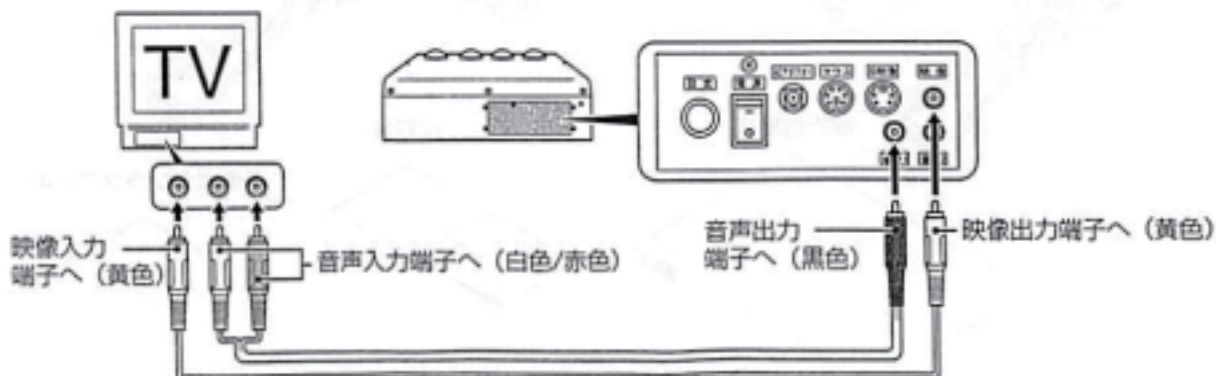
■本体とテレビとの接続

2

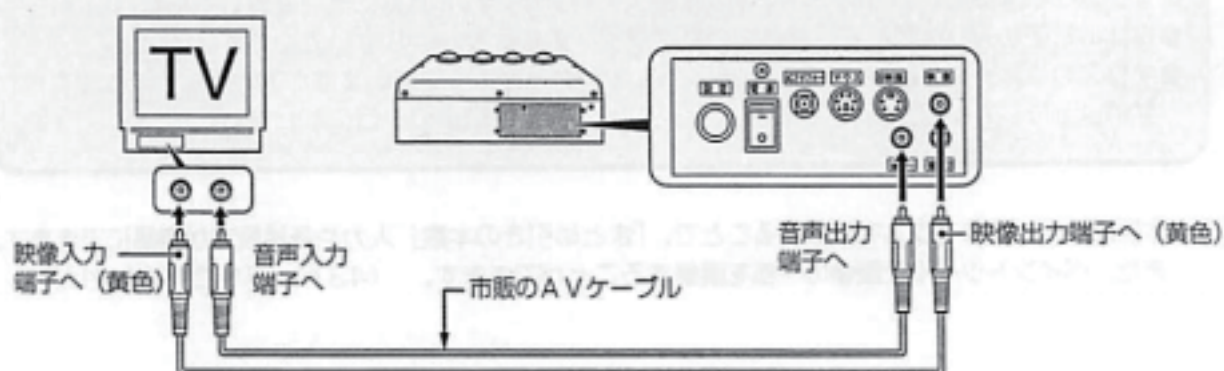
S 映像入力端子のあるテレビに接続する場合
よりきれいな映像で抽選ゲームを楽しむことができます。



ビデオ入力端子のあるテレビに接続する場合

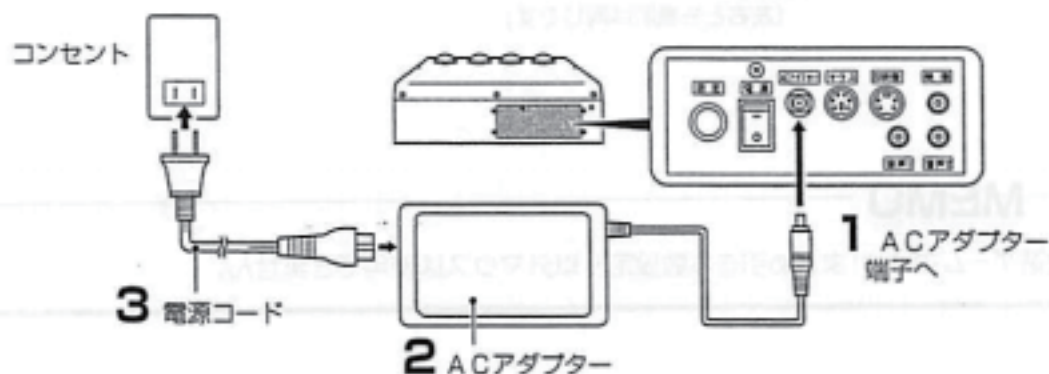


モノラルテレビにつなぐ場合



- 3** 当選数設定や、まとめ引き本数を入力するときは、マウス端子に付属のマウスを接続します。
(マウスの接続については 10 ページをご覧ください)
当選数設定や、まとめ引きをしないときは、手順④へ進んでください。

- 4** 本体の AC アダプター端子に、付属の AC アダプターを図のように接続し、電源コードをコンセントに接続します。



- 5** 本体とテレビの電源スイッチを入れ、テレビの「テレビ/ビデオ」切り替えスイッチをビデオ入力に切り替えてください。

MEMO

- 本製品の音声出力はモノラルです。
- 接続するテレビにRGB映像入力端子がある場合、その端子を使用して接続することはできません。
- ビデオ入力端子のないテレビには接続することはできません。
- 接続するテレビによっては、画像が乱れたりする場合があります。 その場合は他のテレビに接続し直してみてください。

抽選が終わったとき



- 本体とテレビを接続しているケーブルを外す前に、本体、およびテレビの電源スイッチが切れていることを確認してください。
- 接続されたケーブルを外すときは、必ずプラグ部を持って抜いてください。

1

抽選が終了したときは、本体とテレビの電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜きます。

2

本体とテレビを接続したケーブル類をすべて外します。

3

本製品をていねいに外箱に入れてください。(51 ページをご覧ください)

MEMO

- 抽選ゲームの結果は、電源スイッチを切っても保存されます。
再度電源スイッチを入れたときは、電源スイッチを切った直前から始まります。
- 画面右下のCDマークが表示されているときに電源スイッチを切ると、抽選ゲーム結果が正しく保存されない場合がありますので、CD マークが表示中は電源スイッチを切らないでください。
- 本製品は商工業地域以外では使用しないでください。
▶ 住宅地域、または隣接した地域で使用すると、テレビ、ラジオ、電話機などに受信障害を与えることがあります。
- 必要以上の力でボタンをたたかないよう呼びかけてください。
▶ 思わぬ事故やけがをすることがあります。
- 本体とテレビを接続しているケーブルを外す前に、本体、およびテレビの電源スイッチが切れていることを確認してください。 また、濡れた手では絶対にしないでください。
▶ 感電するおそれがあります。
- 接続されたケーブルを外すときは、必ずプラグ部を持って抜いてください。
▶ 電源コードやケーブル類の破損につながります。
- 本体、およびテレビに接続するケーブル類を取り扱う際には、次のことを守ってください。
▶ 漏電事故や火災、感電の原因になります。 また、正常にゲームができなくなります。

・ 傷をつけない	・ 加工しない	・ 無理に曲げない	・ ねじらない	・ 加熱しない
・ 引っ張らない	・ 束ねない	・ 足で踏まない	・ 挟んだり、釘などを打たない	
- 万一電源コードや AC アダプターのコードが損傷しているときは、直ちにご使用を中止し、最寄りの【コナミ サービスセンター】にご連絡ください。
▶ 破損した状態でのご使用は、火災や感電の原因になります。
- ご使用になる画像は、著作権、および肖像権、倫理的問題を十分考慮した上でご使用ください。 万一関係法令に抵触した場合は、当社は一切責任を負いません。



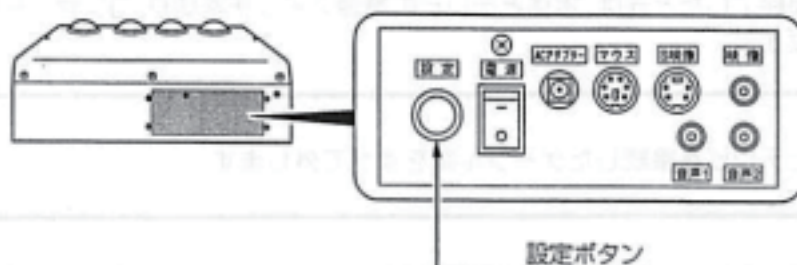
禁止



禁止

抽選ゲームを始めるまでの流れ

- 1** 本体とテレビの電源スイッチを入れます。
(しばらくするとゲームモードになります)
- 2** 本体の設定ボタンを押すと「メニュー」モードになります。
(「メニュー」モードについては 15 ページをご覧ください)



MEMO

- 設定ボタンは、抽選中に押しても機能しません。

- 3** 実際に行う抽選ゲームを、本体ボタン、またはマウスの操作で選択します。
 - ボタンで選択する場合は、1 ボタン、または 2 ボタンで行い、スタートボタンを押すことで決定されます。
 - マウスで選択する場合は、画面上の手のカーソルを動かして選択し、マウスの左右どちらかのボタンを押すことで決定されます。

- 4** 背景などの画像を変更する場合は、「画像」設定モードを選択し、「標準設定 1」「標準設定 2」を選択して画像（背景）を替えます。
(このモードを使用しないときは、手順⑤へ進んでください)

MEMO

- 本製品は、画像を複数から選択できます。 また、お客様が用意された画像を使用して抽選ゲームを行うこともできます。
(40 ページをご覧ください)

- 5** 「当選数」設定モードを選択し、当選数などの設定をします。
 ●詳しくは各抽選ゲームの当選数設定モードのページをご覧ください。

- 6** 「賞の名前変更」や「まとめ引き」の設定をします。
 (この設定しないときは、手順**7**へ進んでください)

MEMO

- 本製品は、賞の名前やまとめ引きを設定することができます。
 「まとめ引き」の設定は各抽選ゲームによって異なりますので、詳しくは各抽選ゲームの当選数設定モードのページをご覧ください。

- 7** 「ゲーム開始」を選択して抽選ゲームモードにしてください。
 設定内容がセーブされ、その後、選択された抽選ゲームになります。

MEMO

抽選ゲームを途中で替えたいとき

- 抽選が終わった後に、設定ボタンを押してください。「メニュー」モードが表示され、他の抽選ゲームを選択することができます。
- 当選数や背景などの設定は、各抽選ゲームごとに記憶されています。
- 抽選ゲームを変更したときは、直前に設定した当選数や背景などで抽選ゲームが開始されます。

抽選ゲームの初期化について

- はじめてお使いになるとき、または抽選ゲームの設定内容や画像を削除するときは、「メニュー」モードの「全ゲーム初期化」を選択してください。
 すべての抽選ゲーム設定が、出荷時の状態になります。

使いかたアドバイス

抽選会は明日からなので、今日は設定だけを行って保存したい

- 設定を行った後に、「ゲーム開始」ボタンを押してゲームモードにします。
 抽選ゲームモードになった後、抽選ゲームを行わないで電源スイッチを切ることで、設定されたデータが保存されます。

抽選結果が保存されているかどうか心配

- その日の抽選終了時に、電源スイッチを切らずに設定ボタンを押してみてください。
 画面に次のメッセージが表示がされなければ正しく保存されています。

ゲーム結果の保存ができませんでした ゲームはできますが、電源を消すと結果は消えてしまいます

抽選結果の保存に失敗したときは、上記のメッセージが表示されます。この場合、電源スイッチを切らない限り抽選ゲームはできますが、抽選結果を保存することはできません。
 メッセージが表示されたときは、最寄りの【コナミ サービスセンター】にご連絡ください。

- 万一本体やACアダプターから煙が出ていたり、異臭や異音がするなどの異常があるときは、直ちに本体の電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて、ご使用を中止してください。
 ▶異常状態でのご使用は、火災や事故の原因になります。



電源プラグを抜く

- コンセントに電源プラグが正しく差し込まれていなかったり、ほこりなどが積もった状態で放置しないでください。また、使用後はコンセントから電源プラグを抜いてください。



禁止

▶感電や火災の原因になりますので、定期的に点検してください。

- 濡れた手で本体には絶対に触らないでください。

▶感電するおそれがあります。



禁止

- 雷が鳴り出したら、電源プラグには触らないでください。

▶感電の原因になります。

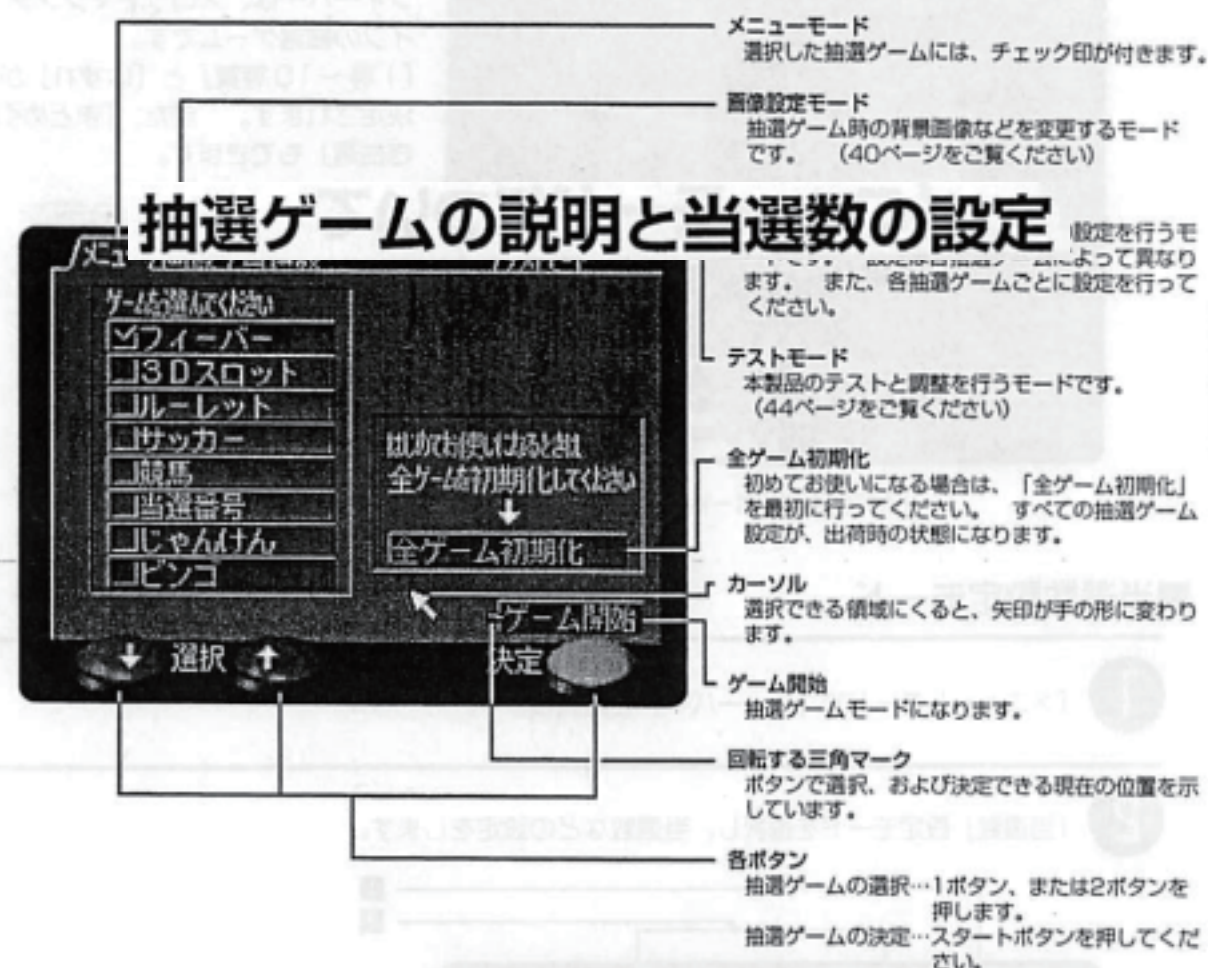


禁止

メニューモードについて

メニューモードの説明

電源スイッチを入れ、設定ボタンを押すことでメニューモードが表示されます。
ここで抽選ゲームの選択や初期化を行ってください。

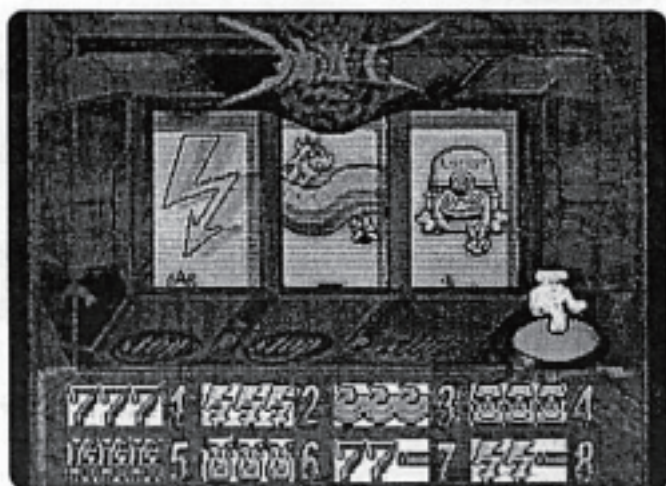


抽選ゲームの種類

本製品は、8種類の抽選ゲームを選択することができます。

抽選ゲームの説明と当選数の設定

フィーバー

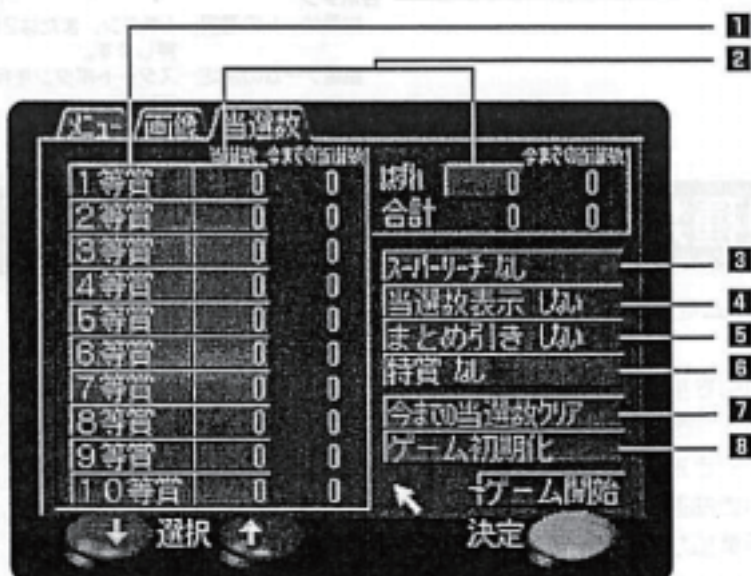


フィーバーは、スロットマシンタイプの抽選ゲームです。
「1等～10等賞」と「はずれ」が決定されます。また、「まとめ引き抽選」もできます。

・上記の画面表示は一例です。

■当選数設定モード

- 1 「メニュー」モードで「フィーバー」を選択します。
- 2 「当選数」設定モードを選択し、当選数などの設定をします。



・上記の画面表示は一例です。

フィーバー

- 1** 「1等～10等」までの賞の名前の設定をします。
この項目を選択すると、画面にキーボードが表示されますので、賞の名前を入力してください。
(画面上の「特賞の有無」を変更したときは、入力した賞の名前は削除されます)

- 2** 「1等～10等」、および「はずれ」の本数を設定します。
この項目を選択すると、画面にテンキーが表示されますので、本数を入力してください。
例：当たりが5等までしかない場合は、6等以下の当選数を「0」にしてください。
また、「当たり」「はずれ」は合計50,000本まで設定できます。

MEMO

- 1等～10等の順に、価値の高い賞を設定してください。
- 抽選ゲーム中に、「当選数」設定モードに切り替えて当選数を変更することができます。
その場合、設定した当選数が今までの当選数より少ない値にはできません。
- 当選数を使い切った場合は「はずれ」しか出ません。

- 3** スーパーリーチの有無設定をします。
「あり」にすると、ドラムの回転が変化する抽選ゲーム内容になります。
- 4** 当選数表示の有無設定をします。
「する」にすると、抽選ゲーム終了後、画面上に今までの当選数が表示されます。
- 5** まとめ引きの有無設定をします。
「する」にすると、一度に100本までのまとめ引きができます。
- 6** 特賞の有無設定をします。
賞の名前を「1等～10等」、「特等～9等」かを選択します。
(この項目を変更した場合、画面上の「賞の名前」が削除されます)
- 7** 今までの当選数を削除します。
- 8** この抽選ゲームのすべての設定が、出荷時の設定に戻ります。
(画像も出荷時の設定に戻ります)

- 3** 各項目の設定が終わりましたら、「ゲーム開始」を選択してください。

MEMO

- 「ゲーム開始」を選択することで、設定された内容が保存され、その後、選択された抽選ゲームになります。
- 設定途中で電源スイッチを切った場合は、それまでの設定は削除され、もとの状態に戻ります。

フィーバー

■抽選のしかた（標準）

- 1 スタートボタンを押すと、3つのドラムが回り始めます。

MEMO

- スタートせずに約20～30秒間放置すると、自動的にタイトル画面に戻ります。
スタートボタンを押すことで、再度抽選ゲームになります。

- 2 1、2、3 ボタンをそれぞれ押して各ドラムを止めます。
(ボタンを押す順番に制限はありません)

- 3 止まった絵柄にしたがって、「1等～10等」および「はすれ」などの等数が決定されます。

■抽選のしかた（まとめ引きの場合）

「当選数」設定モードで「まとめ引き」を「する」にしてください。

- 1 ボタン、またはマウスで、今回のまとめ引き本数を入力します。
(100本まで入力できます。 また、「0本」と入力したときは、1本になります)

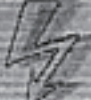
- 2 まとめ引き本数入力後に「はい」を選択することでドラムが回り始めますので、1、2、3 ボタンをそれぞれ押して各ドラムを止めます。
(ボタンを押す順番に制限はありません)

- 3 抽選が終わると、まとめ引きした抽選結果の中で最も高い等数のみが画面に表示され、「まとめ引きの結果」画面に切り替わると同時に、入力本数分の抽選結果が表示されます。

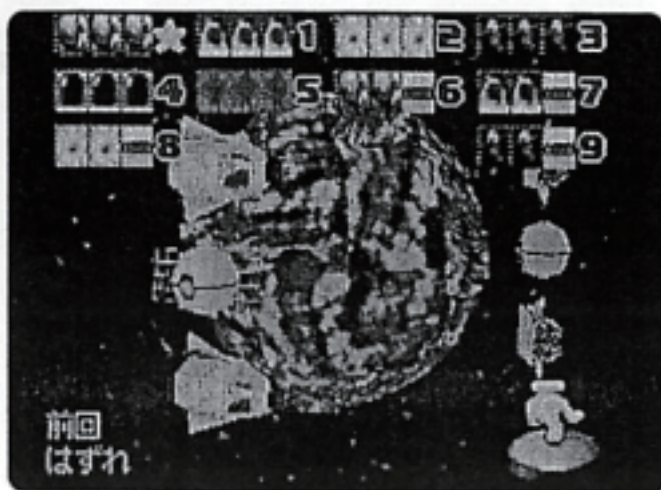
フィーバー

■当たり表

ドラムの絵柄は、「画像」設定モードにおいて「標準設定1」「標準設定2」から選択できます。
また、お客様が用意された画像に変更することもできます。
詳しくは40ページをご覧ください。

	標準設定1 (出荷時)		標準設定2	
	ドラムの絵柄が フルーツ		ドラムの絵柄が キャラクター	
1等賞 (特賞)		3つのドラムが そろう		3つのドラムが そろう
2等賞 (1等賞)		3つのドラムが そろう		3つのドラムが そろう
3等賞 (2等賞)		3つのドラムが そろう		3つのドラムが そろう
4等賞 (3等賞)		3つのドラムが そろう		3つのドラムが そろう
5等賞 (4等賞)		3つのドラムが そろう		3つのドラムが そろう
6等賞 (5等賞)		3つのドラムが そろう		3つのドラムが そろう
7等賞 (6等賞)		中央と左の ドラムがそろう		中央と左の ドラムがそろう
8等賞 (7等賞)		中央と左の ドラムがそろう		中央と左の ドラムがそろう
9等賞 (8等賞)		中央と左の ドラムがそろう		中央と左の ドラムがそろう
10等賞 (9等賞)		中央と左の ドラムがそろう		中央と左の ドラムがそろう
はずれ (10等賞)		3つのドラムが ばらばら		3つのドラムが ばらばら

3D スロット

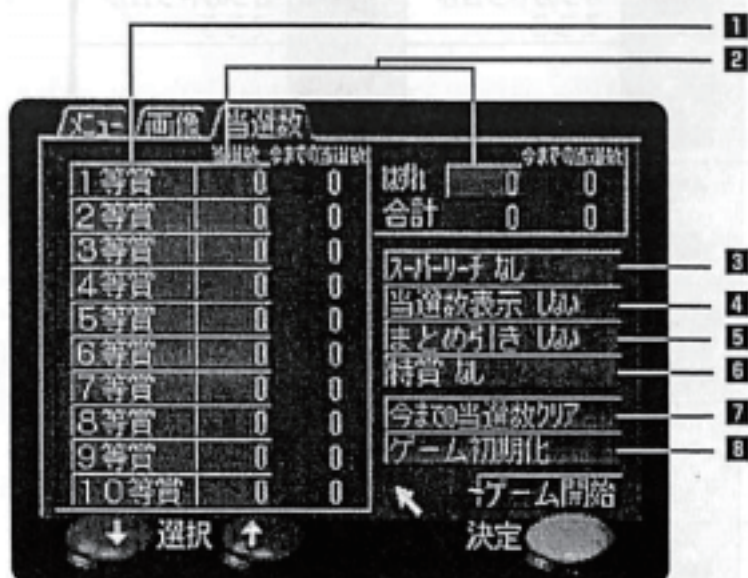


3Dタイプの画面で、立体的なスロットタイプの抽選ゲームです。「1等～10等賞」と「はずれ」が決定されます。また、「まとめ引き抽選」もできます。

・上記の画面表示は一例です。

■当選数設定モード

- 1 「メニュー」モードで「3D スロット」を選択します。
- 2 「当選数」設定モードを選択し、各種の設定をします。



・上記の画面表示は一例です。

3D スロット

- 1** 「1等～10等」までの賞の名前の設定をします。
この項目を選択すると、画面にキーボードが表示されますので、賞の名前を入力してください。
(画面上の「特賞の有無」を変更したときは、入力した賞の名前は削除されます)

- 2** 「1等～10等」、および「はすれ」の本数を設定します。
この項目を選択すると、画面にテンキーが表示されますので、本数を入力してください。
例：当たりが5等までしかない場合は、6等以下の当選数を「0」にしてください。
また、「当たり」「はすれ」は合計50,000本まで設定できます。

MEMO

- 1等～10等の順に、価値の高い賞を設定してください。
- 抽選ゲーム中に、「当選数」設定モードに切り替えて当選数を変更することができます。
その場合、設定した当選数が今までの当選数より少ない値にはできません。
- 当選数を使い切った場合は「はすれ」しか出ません。

- 3** スーパーリーチの有無設定をします。
「あり」にすると、画像の大きさが変化する抽選ゲーム内容になります。
- 4** 当選数表示の有無設定をします。
「する」にすると、抽選ゲーム終了後、画面上に今までの当選数が表示されます。
- 5** まとめ引きの有無設定をします。
「する」にすると、一度に100本までのまとめ引きができます。
- 6** 特賞の有無設定をします。
賞の名前を「1等～10等」、「特等～9等」かを選択します。
(この項目を変更した場合、画面上の「賞の名前」が削除されます)
- 7** 今までの当選数を削除します。
- 8** この抽選ゲームのすべての設定が、出荷時の設定に戻ります。
(画像も出荷時の設定に戻ります)

- 3** 各項目の設定が終わりましたら、「ゲーム開始」を選択してください。

MEMO

- 「ゲーム開始」を選択することで、設定された内容が保存され、その後、選択された抽選ゲームになります。
- 設定途中に電源スイッチを切った場合は、それまでの設定は削除され、もとの状態に戻ります。

3D スロット

■抽選のしかた（標準）

- 1 スタートボタンを押すと、3つの宇宙船が回り始めます。

MEMO

- スタートせずに約20～30秒間放置すると、自動的にタイトル画面に戻ります。
スタートボタンを押すことで、再度抽選ゲームになります。

- 2 1、2、3 ボタンをそれぞれ押して各宇宙船を止めます。
(ボタンを押す順番に制限はありません)

- 3 止まった絵柄にしたがって、「1等～10等」および「はずれ」などの等数が決定されます。

■抽選のしかた（まとめ引きの場合）

「当選数」設定モードで「まとめ引き」を「する」にしてください。

- 1 ボタン、またはマウスで、今回のまとめ引き本数を入力します。
(100本まで入力できます。 また、「0本」と入力したときは、1本になります)

- 2 まとめ引き本数入力後に「はい」を選択することで宇宙船が回り始めますので、1、2、3 ボタンをそれぞれ押して各宇宙船を止めます。
(ボタンを押す順番に制限はありません)

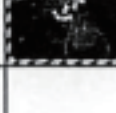
- 3 抽選が終わると、まとめ引きした抽選結果の中で最も高い等数のみが画面に表示され、「まとめ引きの結果」画面に切り替わると同時に、入力本数分の抽選結果が表示されます。

3D スロット

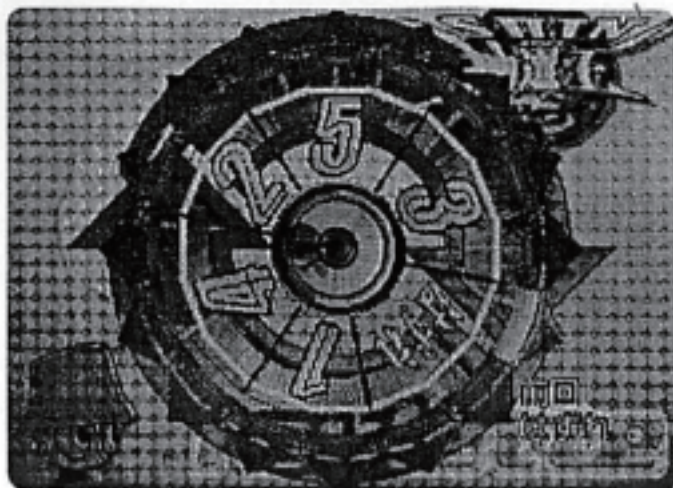
■当たり表

宇宙船からのアイテムの絵柄は、「画像」設定モードにおいて「標準設定1」「標準設定2」から選択できます。また、お客様が用意された画像に変更することもできます。

詳しくは40ページをご覧ください。

	標準設定1 (出荷時)		標準設定2	
	アイテムの絵柄が キャラクター		アイテムの絵柄が フルーツ	
1等賞 (特賞)		3つのアイテムが そろう		3つのアイテムが そろう
2等賞 (1等賞)		3つのアイテムが そろう		3つのアイテムが そろう
3等賞 (2等賞)		3つのアイテムが そろう		3つのアイテムが そろう
4等賞 (3等賞)		3つのアイテムが そろう		3つのアイテムが そろう
5等賞 (4等賞)		3つのアイテムが そろう		3つのアイテムが そろう
6等賞 (5等賞)		3つのアイテムが そろう		3つのアイテムが そろう
7等賞 (6等賞)		上と中央の アイテムがそろう		上と中央の アイテムがそろう
8等賞 (7等賞)		上と中央の アイテムがそろう		上と中央の アイテムがそろう
9等賞 (8等賞)		上と中央の アイテムがそろう		上と中央の アイテムがそろう
10等賞 (9等賞)		上と中央の アイテムがそろう		上と中央の アイテムがそろう
はずれ (10等賞)		3つのアイテムが ばらばら		3つのアイテムが ばらばら

ルーレット

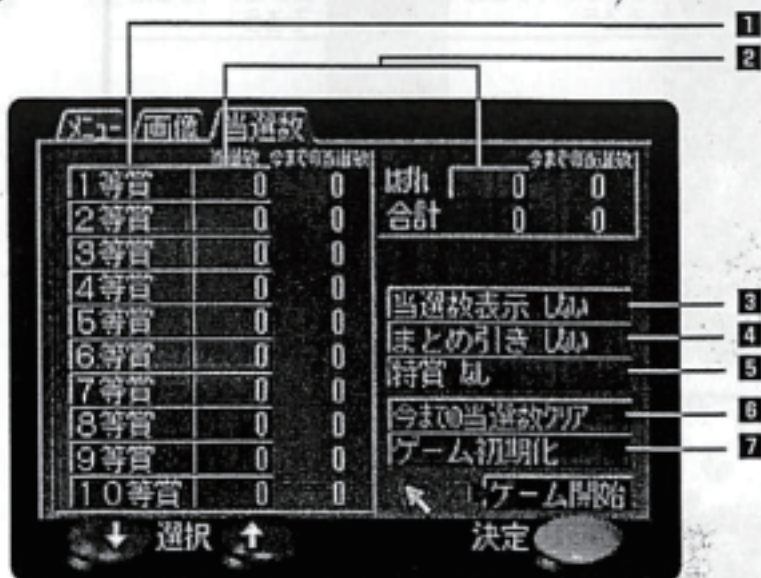


ルーレットタイプの抽選ゲームです。
「1等～10等賞」と「はずれ」が決定されます。また、「まとめ引き抽選」もできます。

・上記の画面表示は一例です。

■当選数設定モード

- 1 「メニュー」モードで「ルーレット」を選択します。
- 2 「当選数」設定モードを選択し、各種の設定をします。



・上記の画面表示は一例です。

ルーレット

- 1** 「1等～10等」までの賞の名前の設定をします。
この項目を選択すると、画面にキーボードが表示されますので、賞の名前を入力してください。
(画面上の「特賞の有無」を変更したときは、入力した賞の名前は削除されます)

- 2** 「1等～10等」、および「はずれ」の本数を設定します。
この項目を選択すると、画面にテンキーが表示されますので、本数を入力してください。
例：当たりが5等までしかない場合は、6等以下の当選数を「0」にしてください。
また、「当たり」「はずれ」は合計50,000本まで設定できます。

MEMO

- 1等～10等の順に、価値の高い賞を設定してください。
- 抽選ゲーム中に、「当選数」設定モードに切り替えて当選数を変更することができます。
その場合、設定した当選数が今までの当選数より少ない値にはできません。
- 当選数を使い切った場合は「はずれ」しか出ません。

- 3** 当選数表示の有無設定をします。
「する」にすると、抽選ゲーム終了後、画面上に今までの当選数が表示されます。

- 4** まとめ引きの有無設定をします。
「する」にすると、一度に100本までのまとめ引きができます。

- 5** 特賞の有無設定をします。
賞の名前を「1等～10等」、「特等～9等」かを選択します。
(この項目を変更した場合、画面上の「賞の名前」が削除されます)

- 6** 今までの当選数を削除します。

- 7** この抽選ゲームのすべての設定が、出荷時の設定に戻ります
(画像も出荷時の設定に戻ります)

- 3** 各項目の設定が終わりましたら、「ゲーム開始」を選択してください。

MEMO

- 「ゲーム開始」を選択することで、設定された内容が保存され、その後、選択された抽選ゲームになります。
- 設定途中に電源スイッチを切った場合は、それまでの設定は削除され、もとの状態に戻ります。

ルーレット

■抽選のしかた（標準）

- 1 スタートボタンを押すと、円形ルーレットと周囲のランプが回り始めます。

MEMO

- スタートせずに約20～30秒間放置すると、自動的にタイトル画面に戻ります。
スタートボタンを押すことで、再度抽選ゲームになります。

- 2 1 ボタンを押してルーレットの回転を止めます。

- 3 止まった場所によって、「1等～10等」および「はすれ」などの等数が決定されます。

■抽選のしかた（まとめ引きの場合）

「当選数」設定モードで「まとめ引き」を「する」にしてください。

- 1 ボタン、またはマウスで、今回のまとめ引き本数を入力します。
(100本まで入力できます。 また、「0本」と入力したときは、1本になります)

- 2 まとめ引き本数入力後に「はい」を選択することでルーレットが回り始めますので、1 ボタンを押してランプの回転を止めます。

- 3 抽選が終わると、まとめ引きした抽選結果の中で最も高い等数のみが画面に表示され、「まとめ引きの結果」画面に切り替わると同時に、入力本数分の抽選結果が表示されます。

サッカー



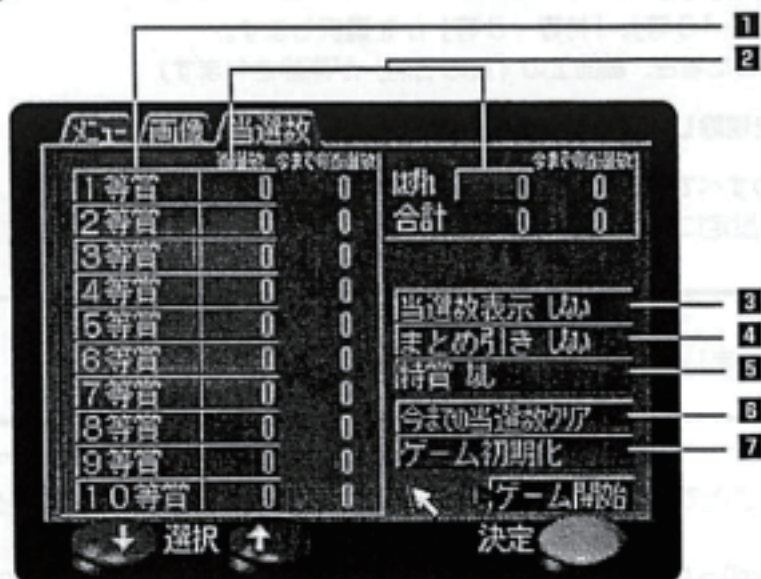
サッカーのPK戦を模した抽選ゲームです。

「1等～10等賞」と「はすれ」が決定されます。また、「まとめ引き抽選」もできます。

・上記の画面表示は一例です。

■当選数設定モード

- 1 「メニュー」モードで「サッカー」を選択します。
- 2 「当選数」設定モードを選択し、各種の設定をします。



・上記の画面表示は一例です。

サッカー

- 1** 「1等～10等」までの賞の名前の設定をします。
この項目を選択すると、画面にキーボードが表示されますので、賞の名前を入力してください。
(画面上の「特賞の有無」を変更したときは、入力した賞の名前は削除されます)

- 2** 「1等～10等」、および「はずれ」の本数を設定します。
この項目を選択すると、画面にテンキーが表示されますので、本数を入力してください。
例：当たりが5等までしかない場合は、6等以下の当選数を「0」にしてください。
また、「当たり」「はずれ」は合計50,000本まで設定できます。

MEMO

- 1等～10等の順に、価値の高い賞を設定してください。
- 抽選ゲーム中に、「当選数」設定モードに切り替えて当選数を変更することができます。
その場合、設定した当選数が今までの当選数より少ない値にはできません。
- 当選数を使い切った場合は「はずれ」しか出ません。

- 3** 当選数表示の有無設定をします。
「する」にすると、抽選ゲーム終了後、画面上に今までの当選数が表示されます。

- 4** まとめ引きの有無設定をします。
「する」にすると、一度に100本までのまとめ引きができます。

- 5** 特賞の有無設定をします。
賞の名前を「1等～10等」、「特等～9等」かを選択します。
(この項目を変更した場合、画面上の「賞の名前」が削除されます)

- 6** 今までの当選数を削除します。

- 7** この抽選ゲームのすべての設定が、出荷時の設定に戻ります
(画像も出荷時の設定に戻ります)

- 3** 各項目の設定が終わりましたら、「ゲーム開始」を選択してください。

MEMO

- 「ゲーム開始」を選択することで、設定された内容が保存され、その後、選択された抽選ゲームになります。
- 設定途中で電源スイッチを切った場合は、それまでの設定は削除され、もとの状態に戻ります。

サッカー

■抽選のしかた（標準）

- 1 スタートボタンを押してスタートです。
- MEMO**

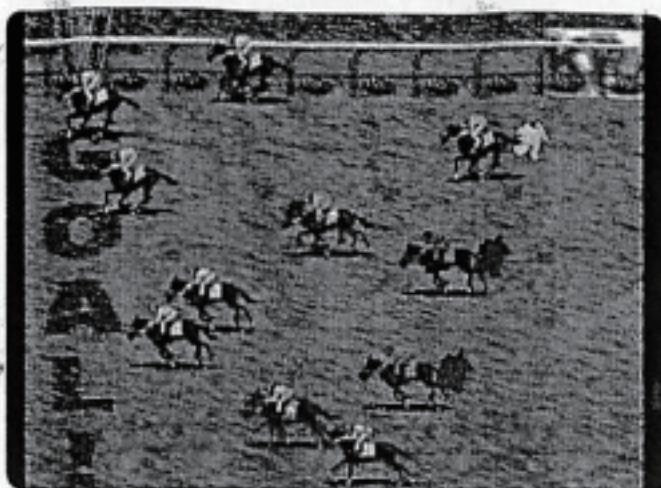
 - スタートせずに約20～30秒間放置すると、自動的にタイトル画面に戻ります。
スタートボタンを押すことで、再度抽選ゲームになります。
- 2 1、2、3 ボタンのいずれかを押すと、選手がゴールめがけてボールを蹴ります。
(1 ボタンは左、2 ボタンは中央、3 ボタンは右を狙って蹴ります)
 - 3 当たったパネルにしたがって、「1等～10等」および「はすれ」などの等数が決定されます。
(パネルに当たらないときは、「はすれ」です)

■抽選のしかた（まとめ引きの場合）

「当選数」設定モードで「まとめ引き」を「する」にしてください。

- 1 ボタン、またはマウスで、今回のまとめ引き本数を入力します。
(100本まで入力できます。また、「0本」と入力したときは、1本になります)
- 2 まとめ引き本数入力後に1、2、3 ボタンのいずれかを押してボールを蹴ります。
(1 ボタンは左、2 ボタンは中央、3 ボタンは右を狙って蹴ります)
- 3 抽選が終わると、まとめ引きした抽選結果の中で最も高い等数のみが画面に表示され、「まとめ引きの結果」画面に切り替わると同時に、入力本数分の抽選結果が表示されます。

競馬



1人、または3人までが同時参加
できる抽選ゲームです。

「1等～8等賞」と「はずれ」が決定されます。

・上記の画面表示は一例です。

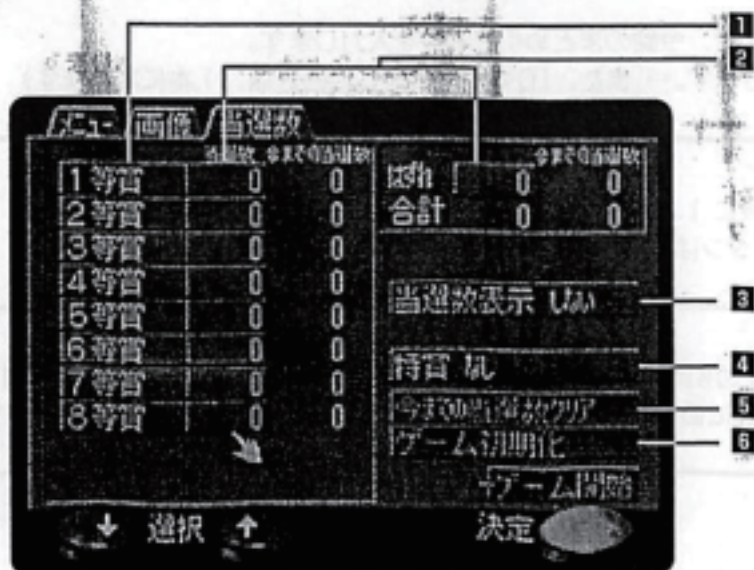
MEMO

- 「まとめ引き」モードはありませんので、「まとめ引き抽選」はできません。

■当選数設定モード

- 1 「メニュー」モードで「競馬」を選択します。
- 2 「当選数」設定モードを選択し、各種の設定をします。

- 2** 「当選数」設定モードを選択し、各種の設定をします。



・上記の画面表示は一例です。

競馬

- 1 「1等～8等」までの賞の名前の設定をします。
この項目を選択すると、画面にキーボードが表示されますので、賞の名前を入力してください。
(画面上の「特賞の有無」を変更したときは、入力した賞の名前は削除されます)
- 2 「1等～8等」、および「はずれ」の本数を設定します。
この項目を選択すると、画面にテンキーが表示されますので、本数を入力してください。
例：当たりが5等までしかない場合は、6等以下の当選数を「0」にしてください。
また、「当たり」「はずれ」は合計50,000本まで設定できます。

MEMO

- 1等～8等の順に、価値の高い賞を設定してください。
- 抽選ゲーム中に、「当選数」設定モードに切り替えて当選数を変更することができます。
その場合、設定した当選数が今までの当選数より少ない値にはできません。
- 当選数を使い切った場合は「はずれ」しか出ません。

- 3 当選数表示の有無設定をします。
「する」にすると、抽選ゲーム終了後、画面上に今までの当選数が表示されます。
- 4 特賞の有無設定をします。
賞の名前を「1等～8等」、「特等～7等」かを選択します。
(この項目を変更した場合、画面上の「賞の名前」が削除されます)
- 5 今までの当選数を削除します。
- 6 この抽選ゲームのすべての設定が、出荷時の設定に戻ります。
(画像も出荷時の設定に戻ります)

3

各項目の設定が終わりましたら、「ゲーム開始」を選択してください。

MEMO

- 「ゲーム開始」を選択することで、設定された内容が保存され、その後、選択された抽選ゲームになります。
- 設定途中で電源スイッチを切った場合は、それまでの設定は削除され、もとの状態に戻ります。

競馬

■抽選のしかた

- 1 スタートボタンを押してスタートです。

MEMO

- スタートせずに約20～30秒間放置すると、自動的にタイトル画面に戻ります。
スタートボタンを押すことで、再度抽選ゲームになります。

- 2 1、2、3 ボタンのいずれかを押して、自分の馬を決めます。

- 3 スタートボタンを押すとレースが始まります。

- 4 自分の選んだ馬の着順にしたがって、「1等～8等」および「はずれ」などの等数が決定されます。

MEMO

- 同着の場合の等賞は、次のようになります。

1着		1等賞
2着 (同着)		2等賞
2着 (同着)		2等賞
4着		3等賞

当選番号



当選番号を決めるタイプの抽選ゲームです。
「当選番号」が決定できます。

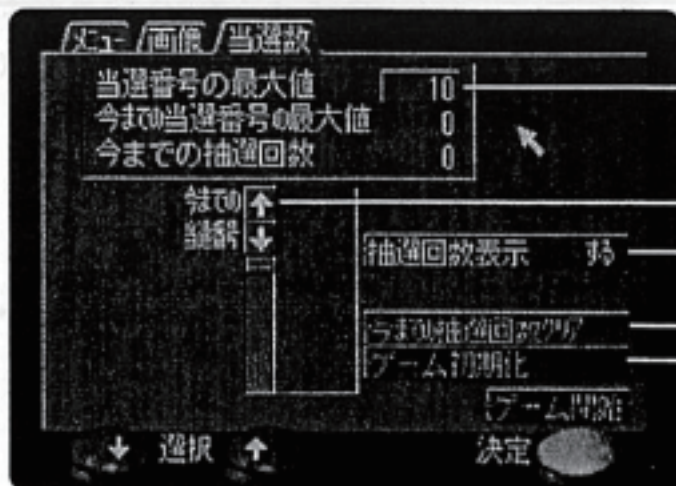
・上記の画面表示は一例です。

MEMO

- 「まとめ引き」モードはありませんので、「まとめ引き抽選」はできません。

■当選数設定モード

- 1 「メニュー」モードで「当選番号」を選択します。
- 2 「当選数」設定モードを選択し、「当選番号の最大値」などの設定をします。



1 今までの当選番号を確認することができます。

2

3

4

・上記の画面表示は一例です。

当選番号

- 1 当選番号の最大値を決めます。
 - ・当選番号の最大値は50,000まで設定することができます。
 - ・「今までの当選番号の最大値」より少ない値にすることはできません。
 - ・「当選番号の最大値」と「今までの抽選回数」が同じになると、抽選ゲームを続けることはできません。
- 2 抽選回数表示の有無設定をします。
「する」にすると、抽選ゲーム画面上に「今までの抽選回数」が表示されます。
- 3 今までの抽選回数を削除します。
- 4 この抽選ゲームのすべての設定が、出荷時の設定に戻ります。
(画像も出荷時の設定に戻ります)

-
- 3 各項目の設定が終わりましたら、「ゲーム開始」を選択してください。
-

■抽選のしかた

- 1 スタートボタンを押してスタートです。

MEMO

- ・スタートせずに約20～30秒間放置すると、自動的にタイトル画面に戻ります。
スタートボタンを押すことで、再度抽選ゲームになります。

-
- 2 1、2、3ボタンのいずれかを押すと矢を放ち、当選番号の数字が決定されます。(1ボタンは左、2ボタンは中央、3ボタンは右を狙って矢を放ちます)

MEMO

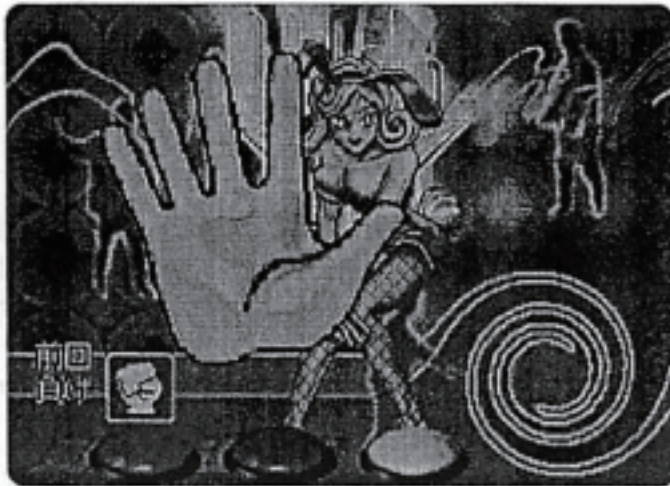
- ・1、2、3ボタンを押すことで、いつでも3種類の効果音を流すことができます。

-
- 3 当選番号の桁数だけ矢を放つと、当選番号が画面に表示されます。

MEMO

- ・一度出た当選番号は、抽選回数を削除するまで出ません。
-

じゃんけん

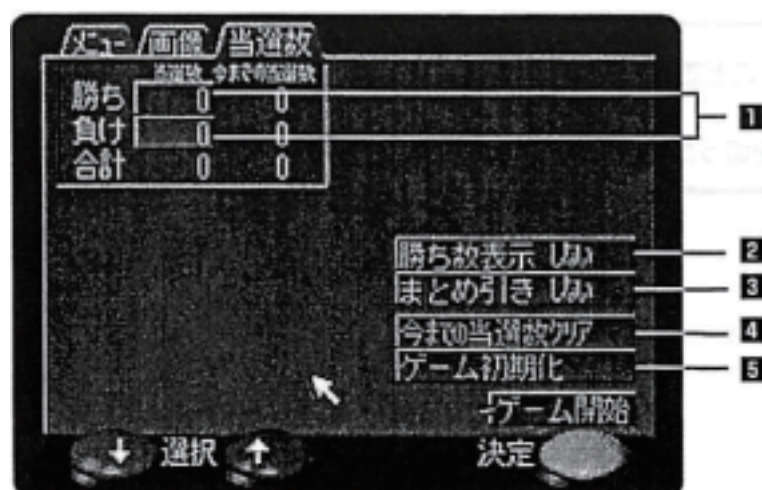


コンピュータ相手のじゃんけんゲームです。
勝敗によって「勝ち」と「負け」が決定されます。 また、「まとめ引き抽選」もできます。

・上記の画面表示は一例です。

■当選数設定モード

- 1 「メニュー」モードで「じゃんけん」を選択します。
- 2 「当選数」設定モードを選択し、「勝ち」数などの設定をします。



・上記の画面表示は一例です。

じゃんけん

- 1 「勝ち」(当選数)と「負け」の本数を設定します。
この項目を選択すると、画面にテンキーが表示されますので、本数を入力してください。
また、「勝ち」「負け」は合計 50,000 本まで設定できます。

MEMO

- 抽選ゲーム中に、「当選数」設定モードに切り替えて、「勝ち」の本数を変更することができます。その場合、設定した「勝ち」数が今までの「勝ち」数より少ない値にはできません。また、「勝ち」数を使い切った場合は「負け」しか出ません。

- 2 勝敗数表示の有無設定をします。
「する」にすると、抽選ゲーム終了後、画面上に今までの勝敗数が表示されます。
- 3 まとめ引きの有無設定をします。
「する」にすると、一度に 100 本までのまとめ引きができます。
- 4 今までのプレイヤーが勝利した回数を削除します。
- 5 この抽選ゲームのすべての設定が、出荷時の設定に戻ります
(画像も出荷時の設定に戻ります)

- 3 各項目の設定が終わりましたら、「ゲーム開始」を選択してください。

MEMO

- 「ゲーム開始」を選択することで、設定された内容が保存され、その後、選択された抽選ゲームになります。
- 設定途中で電源スイッチを切った場合は、それまでの設定は削除され、もとの状態に戻ります。

じゃんけん

■抽選のしかた（標準）

- 1 スタートボタンを押してスタートです。

MEMO

- スタートせずに約20～30秒間放置すると、自動的にタイトル画面に戻ります。
スタートボタンを押すことで、再度抽選ゲームになります。

- 2 「グー（1 ボタン）」、「チョキ（2 ボタン）」、「パー（3 ボタン）」を選んで押します。
（「あいこ（引き分け）」の場合は、もう一度選んでください）

- 3 「勝ち」、「負け」の表示と音声で結果をお知らせします。

■抽選のしかた（まとめ引きの場合）

「当選数」設定モードで「まとめ引き」を「する」にしてください。

- 1 ボタン、またはマウスで、今回のまとめ引き本数を入力します。
（100本まで入力できます。 また、「0本」と入力したときは、1本になります）
- 2 まとめ引き本数入力後に「はい」を選択することでゲームが始まりますので、「グー（1 ボタン）」、「チョキ（2 ボタン）」、「パー（3 ボタン）」を選んで押します。
- 3 「あいこ（引き分け）」の場合は、もう一度選んでください。
- 4 抽選が終わると、まとめ引きした抽選結果の中に「勝ち」がある場合は「勝ち」が、「勝ち」がない場合は「負け」が画面に表示され、「まとめ引きの結果」画面に切り替わると同時に、入力本数分の抽選結果が表示されます。

ビンゴ

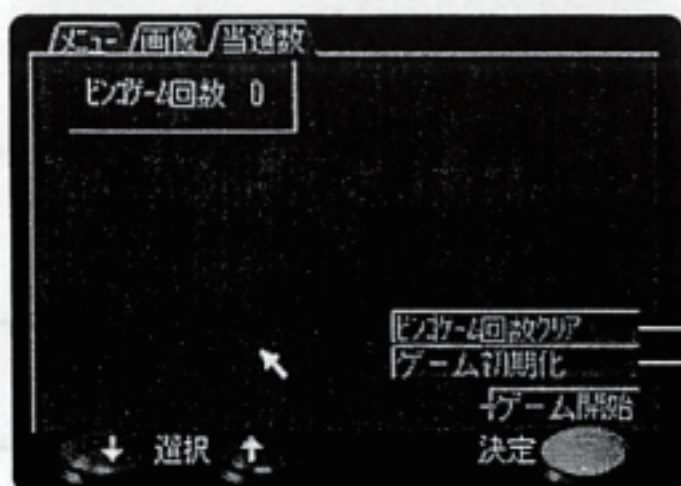


コンピューターが数字を選ぶビンゴゲームです。
(ビンゴカードは付属されていません)

・上記の画面表示は一例です。

■当選数設定モード

- 1 「メニュー」モードで「ビンゴ」を選択します。
- 2 「当選数」設定モードを選択し、抽選ゲームの設定をします。



・上記の画面表示は一例です。

ビンゴ

- 1 今までのビンゴゲーム回数を削除します。
- 2 このビンゴゲームのすべての設定が、出荷時の設定に戻ります。
(画像も出荷時の設定に戻ります)

- 3 各項目の設定が終わりましたら、「ゲーム開始」を選択してください。

MEMO

- 「ゲーム開始」を選択することで、設定された内容が保存され、その後、選択された抽選ゲームになります。
- 設定途中で電源スイッチを切った場合は、それまでの設定は削除され、もとの状態に戻ります。

■抽選のしかた

- 1 スタートボタンを押すと、数字がランダムに点滅します。

MEMO

- スタートせずに約20～30秒間放置すると、自動的にタイトル画面に戻ります。
スタートボタンを押すことで、再度抽選ゲームになります。

- 2 再度スタートボタンを押すことで点滅が止まり、数字が決定されます。
(一度出た数字は背景の色が変わり、以降点灯しなくなります)

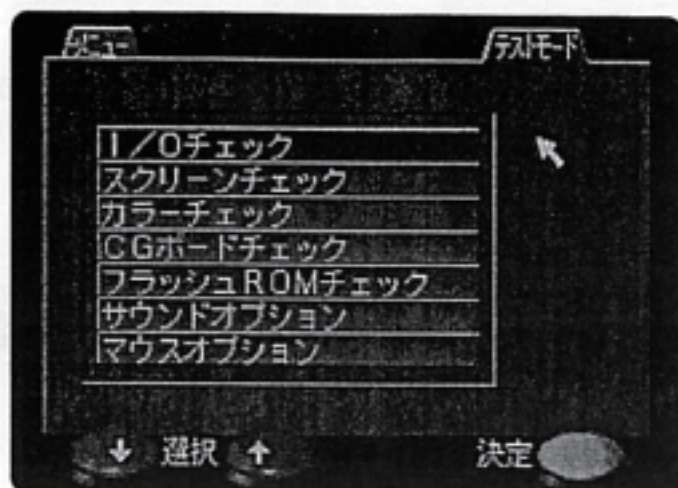
MEMO

- 1、2、3 ボタンを押すことで、いつでも3種類の効果音を流すことができます。

- 3 すべての数字が出ると、ビンゴゲームが終了になります。

テストモードについて

「メニュー」モードから「テストモード」を選択すると、本製品のテストと調整を行うモードになります。



テストモード画面

各テストモードの選択と決定のしかた

- ・ 選択 …… 1 ボタン、または 2 ボタンを押します。
 - ・ 決定 …… スタートボタンを押してください。
- マウスで選択と決定を行う場合は、実行したい項目にカーソルを当て、マウスの左右どちらかのボタンを押してください。

I/O チェック

- 本製品のボタンなどが正常に動作するかを確認するモードです。
 - ・ 1、2、3 ボタン、スタートボタンやマウスのボタンを押すと、押されたボタンが画面に表示されます。
 - ・ ボタンのランプが順に点灯します。
 - ・ マウスの座標が表示されます。
 - ・ 1、2、3 ボタンを同時に押すことで、テストモード画面に戻ります。

スクリーンチェック

- 画面表示サイズなどの確認モードです。

画面に格子スクリーンが表示されますので、これを見ながらテレビ画面との位置関係や画面の歪み、大きさをテレビ側で調整してください。

その際に、青色の枠が画面からはみ出していると、抽選ゲームに支障が出ますのでご注意ください。

カラーチェック

- 画面の明るさや色合いを確認するモードです。

カラーバーの色が段階的に表示されると同時に、背景部分が十分黒くなるようにテレビ側で調整してください。

CG ボードチェック

- 本製品のグラフィックボードが正常に機能しているか確認するモードです。

正常なときは、2つの立方体が回転しながら、互いにかみ合っています。

フラッシュROMチェック

- 本製品のフラッシュロムをチェックするモードです。

自動的にテストを開始し、正常なときは「OK」を、異常なときは「BAD」が表示されます。

「BAD」が表示されたときは修理が必要です。ご使用を中止し、KALZA へご連絡下さい。

サウンドオプション

- 抽選ゲーム中のBGMや音声、音量を設定するモードです。

マウスオプション

- マウスの感度を調整するモードです。

ボタンとボタンランプ交換のしかた

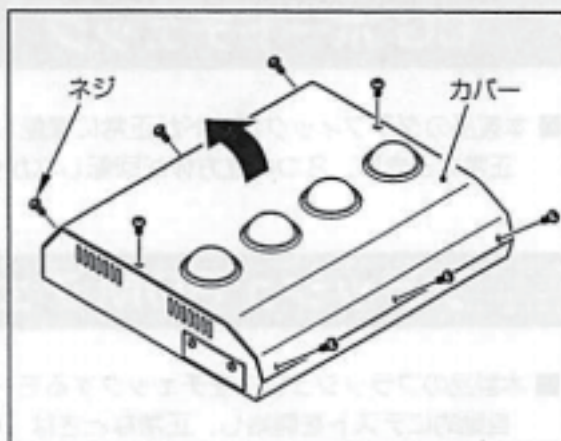


- ボタンを交換する前に、必ず本体の電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いてください。
- 部品の交換や消耗部品を交換する際は、必ず当社指定のものを使用してください。それ以外のものを使用したり、混用することは絶対にしないでください。
- 本書で指示のない箇所の分解や修理、各種設定、改造は絶対にしないでください。

- 1 本体とテレビの電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜きます。
- 2 ネジをはずして、カバーを開けます。

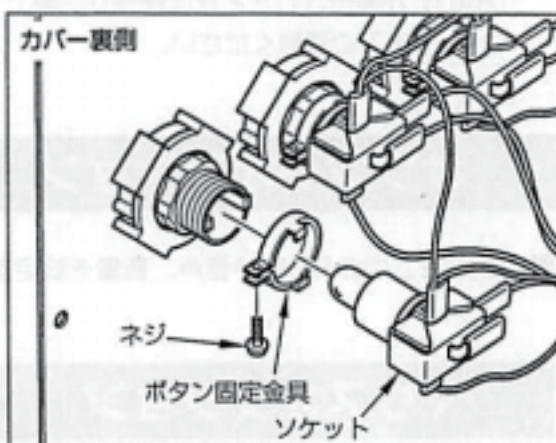
MEMO

- カバーはていねいに開けてください。勢いよく開けると、配線が外れたり、内部断線することがあります。



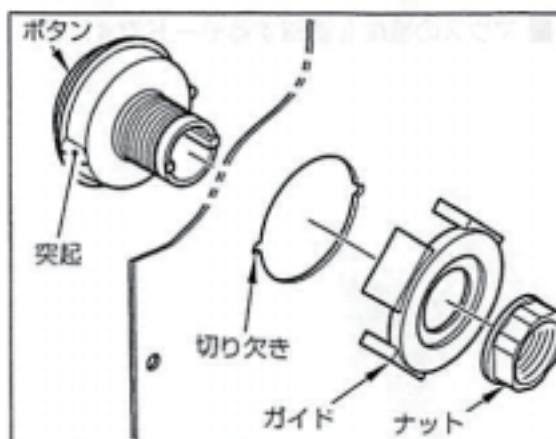
3 ボタンとソケットを固定しているボタン固定金具を、ネジを外して取り外します。

4 ボタンからソケットを引き抜きます。



5 ナットを緩めてカバーとボタンを外します。

ボタン品番 (ボタン、ガイド、ナット、ランプを含む)	
1ボタン (赤色)	0000055242
2ボタン (青色)	0000055243
3ボタン (黄色)	0000055244
スタートボタン (緑色)	0000055246



6 ボタンを取り付けるとき
ボタン裏側の突起部と、カバーの切り欠きが合うようにセットし、ガイドを当ててナットで固定します。その後、ボタン固定金具を46ページの図を参照して取り付けてください。

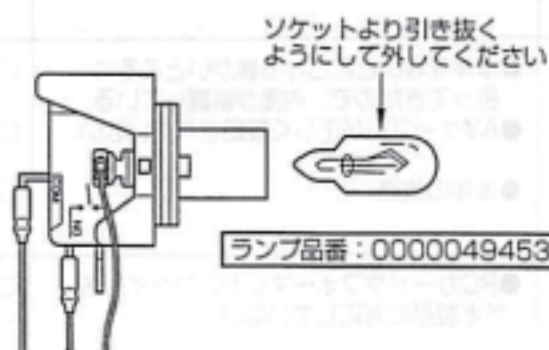
7 ソケットを、向きに注意してボタンに押し込みます。

8 カバーをネジで固定します。

9 本体とテレビの電源スイッチを入れ、44ページの「I/Oチェック」で、動作チェックを行ってください。

MEMO

• ランプの交換



こんなときは

症 状	考えられる原因と確認箇所	対 処
音が出ない	●テレビの音量が最小になっている ●テレビが「消音」になっている ●AVケーブルが正しく接続されていない ●電源が入っていない ●本体の故障	○適当な音量に合わせてください ○「消音」を解除してください ○「音声1」に正しく接続してください ○電源スイッチを、本製品、テレビとも入れてください
ステレオにならない	●本製品の音声出力はモノラルです	——
映像が出ない	●テレビの入力切り替えが、「ビデオ」になっていない ●AVケーブルが正しく接続されていない ●電源が入っていない ●本体の故障	○「ビデオ」に切り替えてください ○「映像」に正しく接続してください ○電源スイッチを、本製品、テレビとも入れてください
映像が乱れる	●ご使用になるテレビに対応していない ●本体の故障	○他のテレビに接続し直してみてください
画像と音がとびとびに出る	●本体を寒いところから暖かいところに持ってきたので、内部が結露している ●AVケーブルが正しく接続されていない ●本体の故障	○しばらく放置して、電源を入れ直してみてください ○「映像」「音声」とも、正しく接続してください
PCカードから画像が取り出せない	●PCカードやフォーマット、ファイル名が本製品に対応していない ●本体下側のPCスロットにPCカードを差し込んでいる	○PCカードやフォーマットが、41ページに記載の条件を満たしているか確認してください ○PCカードを上側のスロットに差し込んでください
抽選ゲーム結果が正しく保存されない	●画面右下の「CD-ROM」マークが出ているときに電源を切った	○電源を切るときは、「CD-ROM」マークが出ていないときに行ってください
マウスを動かしても、カーソル(矢印)が動かない	●電源を入れた後にマウスを接続した ●マウスが接続されていない ●マウスの故障	○電源が切れた状態でマウスを接続してください ○マウスを正しく接続してください

※ペイントツールおよび画像変更（画像取込）は
使用禁止です。本機能は絶対に使用しないで下さい。
※返却時に梱包忘れが無いが必ず、ご確認を
お願いいたします。