

コンピュータ抽選機

CHUSENOH

抽・選・王™

【型式名】 YB200

【使用電源】 AC アダプタ DC12V 2A



- ・ 異常や不具合が生じた場合、あるいは落としたり破損した場合はすぐ本体の電源スイッチを OFF にして、必ず AC アダプターをコンセントから抜いて下さい。
お客様で修理は行わないで下さい。
故障したまま使用されますと火災や感電の原因となります。
- ・ 危険ですので分解・改造は行わないで下さい。
- ・ 濡れた手で本体を触ったりや AC アダプタの抜き差しは 行わないで下さい。
感電の恐れがあります。

■本機は、次のような場所では使用、保管はしないで下さい。

故障や事故の原因となります。

- ・極端な温度条件下にあるところ（35 度以上、5 度以下になるところ）
- ・湿気が多いところ
- ・振動が激しいところ
- ・強い衝撃が加わる場所
- ・ほこりが多いところ
- ・雨天の屋外

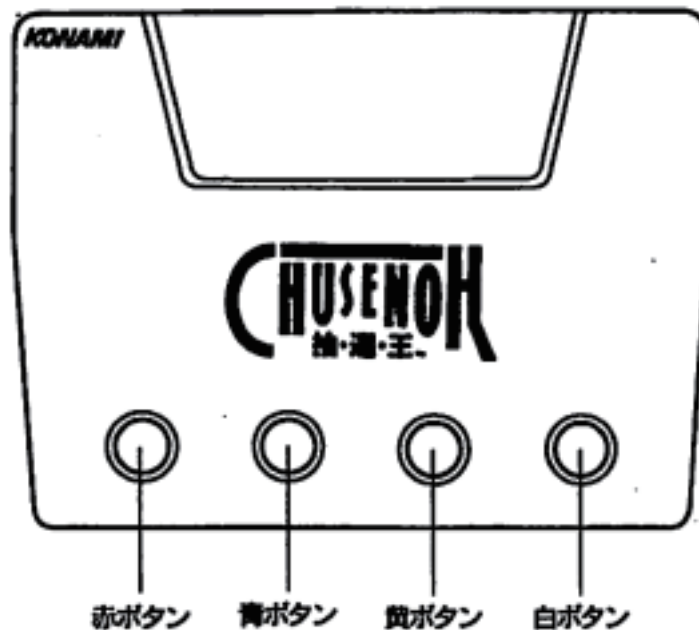
■AC アダプタを抜くときはコードを引っ張らず、先端のプラグを持って抜いて下さい。

コードを引っ張るとコードが傷ついて火災・感電の原因となります。

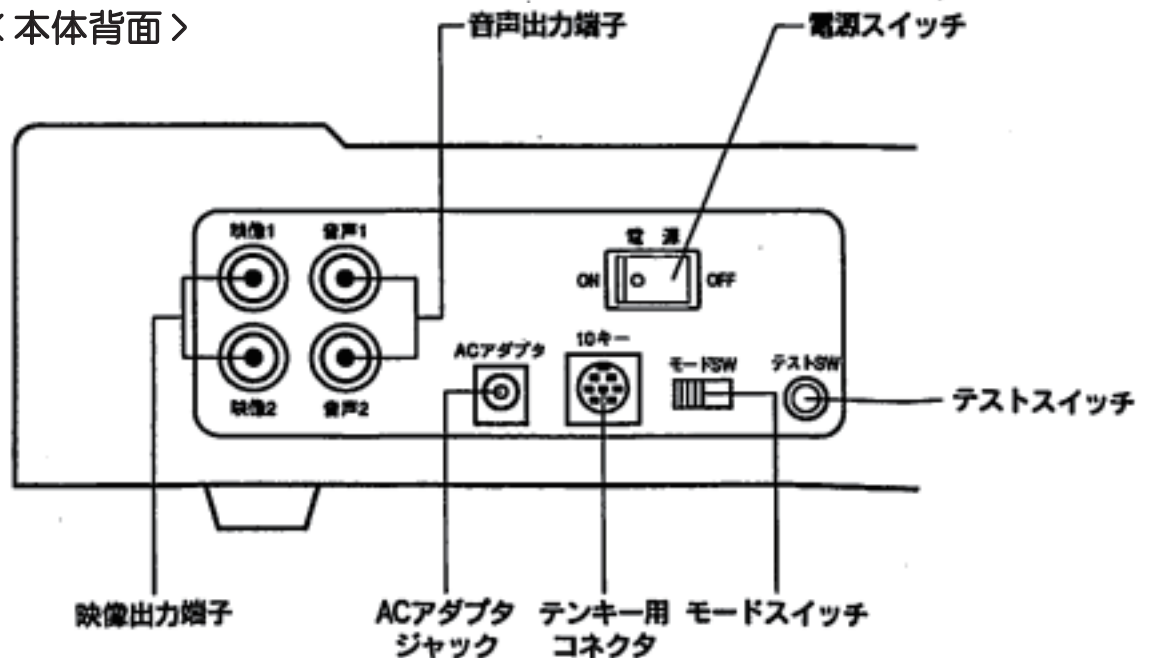
■本機は、日本国内でのみご使用下さい。海外では使用できません。

各部の名称

＜本体上面＞



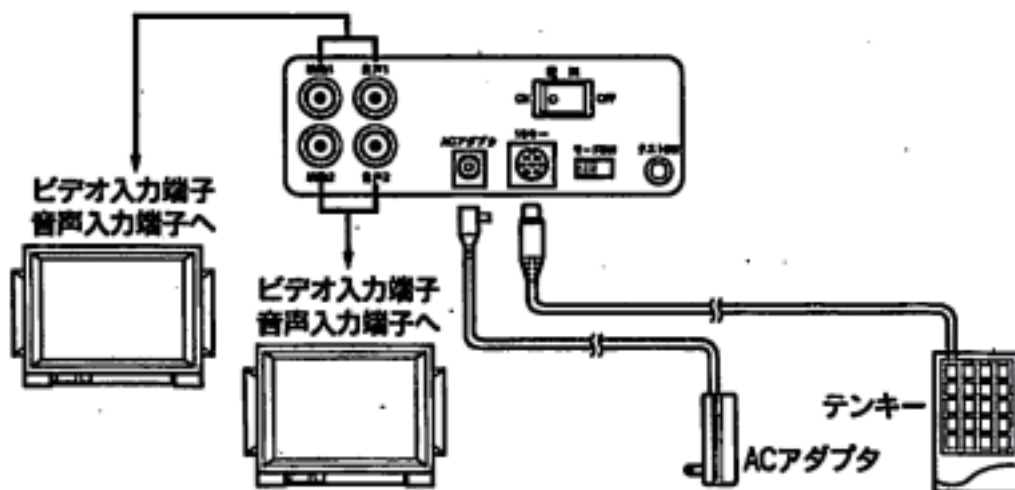
＜本体背面＞



本体とテレビの接続方法

- ＜接続方法＞
1. テレビの電源が切れているのを確認してください。
 2. 本体の電源スイッチがOFFになっているのを確認してください。
 3. 付属品のAVケーブルの一方のプラグを本体背面の音声出力端子と映像出力端子に接続し、もう一方のプラグをテレビ側のビデオ入力端子に接続してください。
 4. 本体付属のACアダプタを、本体背面のACアダプタジャックに接続してください。
 5. ACアダプタをコンセントに接続してください。
 6. テレビの電源を入れてください。
 7. テレビの「テレビ／ビデオ切り替えスイッチ」をビデオモードにしてください。
 8. 本体の電源スイッチをONにしてください。
 9. モードスイッチが、ゲームモードに入っていたら、画面にゲームが表示され、設定モードに入っていたら、設定モードの画面が表示されます。

＜接続図＞



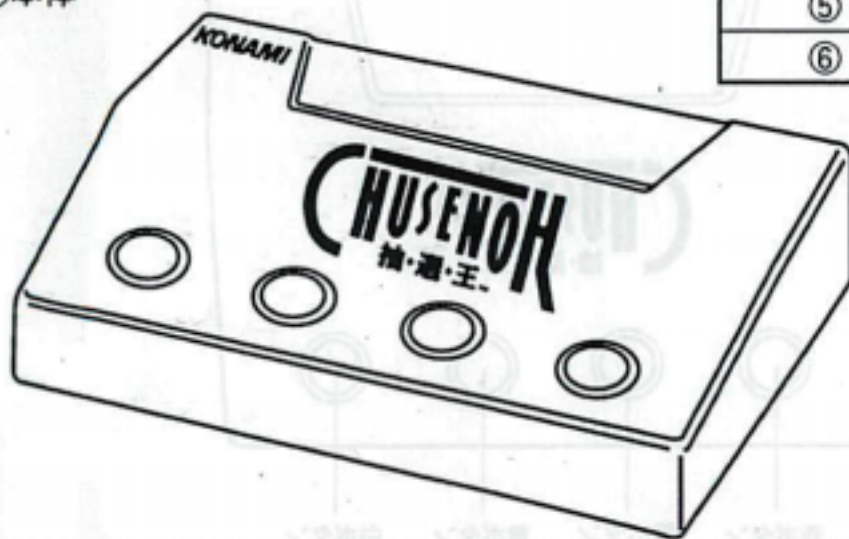
- ＜終了方法＞
1. 使用が終わったら、本体の電源スイッチをOFFにしてください。
 2. ACアダプタをコンセントから抜いてください。
 3. テレビの画面が暗くなったのを確認してから、テレビの電源を切ってください。

本体付属品一覧

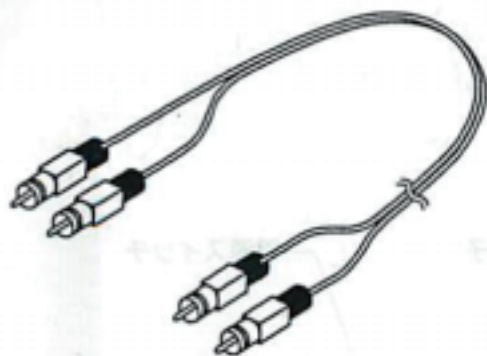
本機には、以下の物が付属しておりますので
お確かめください。

セット構成	数量
① 本 体	1
② AVケーブル	2
③ テ ン キ ー	1
④ ACアダプタ	1
⑤ 取扱説明書	1
⑥ 保 証 書	1

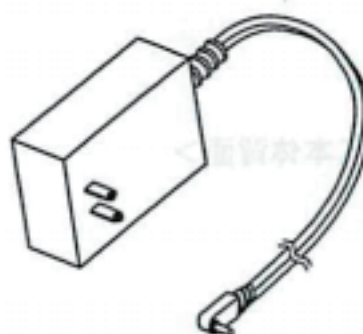
①本体



②AVケーブル×2



④ACアダプタ



③テンキー



※設定する際に必要ですので、このページの使い方は抑えておく必要があります。
実際に操作して設定の方法に慣れて頂く事をオススメします。

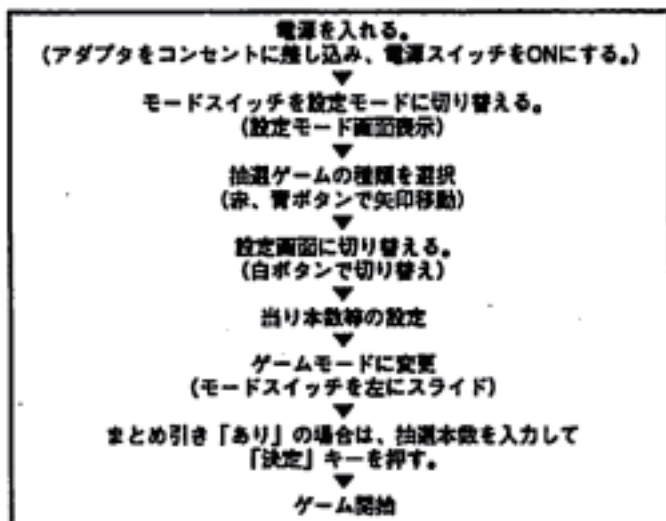
抽選方法

本機には、8種類の抽選ゲームのプログラムが内蔵されており、各ゲームの切り替え、当り本数等の設定が簡単にできるように作られています。

設定モードとゲームモードについて●

設定モード ……ゲームの種類の選択や、当り本数等の設定ができます。

ゲームモード ……実際のゲームを行います。



＜切り替え方法＞



ゲームモード◀モードスイッチ▶設定モード

本体背面のモードスイッチで行います。モードスイッチを右にスライドさせると画面が設定モードになり、左にスライドさせるとゲームモード画面に切り替わります。

設定モードの説明（ゲーム内容の設定）●

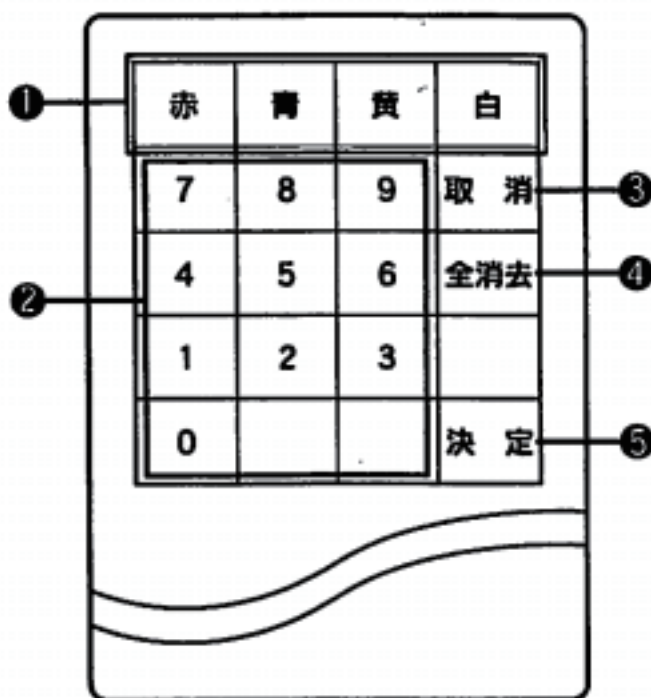
設定モードでは、抽選ゲームの種類の選択と、各ゲームの設定を行うことができます。

- ①モードスイッチを設定モードに切り替えると、メニュー画面が表示されます。ここで、8種類の抽選ゲームの中から1つを選びます。
- ②赤ボタン、または、青ボタンで矢印→を移動してどのゲームにするかを決めます。(テンキーのカラーキーでも操作できます。)
- ③選択後、白ボタンを押すと画面が設定モードに替わります。
- ④設定モードで当り本数などの設定を行ってください。(詳しくは、各ゲーム説明の設定モードの項を参照してください。)
- ⑤モードスイッチをゲームモードに切り替えると、ゲームを始めることができます。

※設定する際に必要ですので、このページの使い方は抑えておく必要があります。
実際に操作して設定の方法に慣れて頂く事をオススメします。

■ テンキーの操作方法 ●

本機には、付属品としてテンキーが入っています。テンキーを接続しておけば、まとめ引きの本数入力・通常の設定数値入力・データ消去等が手元で行えます。



<使用方法>

本体のボタンでの入力と、同じ要領で入力してください。

- ①赤・青・黄・白キー.....本体の同色のボタンと同じです。(設定モード時のみ)
- ②数字キーまとめ引きなど、設定モードの数値入力に使用します。
- ③取消キーテンキーで入力した数値をキャンセルし、入力前の数値が再表示されます。
- ④全消去キー表示している設定モード内のすべての設定本数・現在の当り本数を消去できます。確認のメッセージが表示されますので、黄キー（実行）または、白キー（中断）を押してください。
また、ゲーム画面での当り、ハズレ本数表示をすべて「0」にクリアできます。(フィーバーゲーム・つりゲーム・ミニゴルフ・ガラガラのみ)
- ⑤決定キー.....押すと入力された数値が決定されます。

テストモードの説明

電源が入った状態で、本体背面の「テストスイッチ」を押すとテストモードに切り替わります。(元に戻すときは、もう一度テストスイッチを押してください。) テストモードでは以下のテストを行なうことができます。

このモードでは、白ボタンを押すごとに下記のテストを行うことができます。

① RAM/ROM TEST 基板のRAMとROMをチェックします。

赤ボタンを押すとテストを始め、「OK」または「BAD」を表示します。「BAD」が表示された場合は、メモリの異常ですから修理が必要です。

② I/O TEST ボタンとモードスイッチをチェックします。

本体のボタンやテンキーを押すと、押されたボタンが画面に表示され、モードスイッチを切り替えると、現在のモード(設定モード/ゲームモード)が画面に表示されます。

③ SOUND ゲームモードで使用しているBGM、擬音及び音声をチェックします。

- 赤ボタン・・・SOUND (BGM) とVOICE (音声) を切り替えます。
- 青ボタン・・・次の音に替わります。
- 黄ボタン・・・現在選んでいる音を再び聴うことができます。
- 赤ボタンと黄ボタン・・・同時に押すと音が止まります。

④ SCREEN TEST 格子を表示します。

テレビ画面の歪み、大きさの調整を行うところです。

⑤ COLOR TEST 赤、緑、青、白のカラーバーを表示します。

テレビ画面の明るさ、色合いを調節するときの目安となります。

⑥ BACK UP CLEAR データをすべて消去するところです。

本機では、各抽選ゲームの設定本数等を電源を切った状態でも記憶(バックアップ)していますが、この「BACK UP CLEAR」は、記憶をすべて消去するのに使用します。赤、青、黄ボタンを同時に押すと、すべての記憶を消すことができます。

抽選方法

■ ゲームモードの説明 (各ゲームの遊び方) ●

1. ファイバーゲーム

スロットマシンタイプの
抽選ゲームです。

設定
モード

- 1等から8等及び、ハズレの本数をそれぞれ設定できます。例えば、当りが5等までしかない場合は、6等以下には「当り本数」を「0」に設定してください。
- 赤ボタン…矢印→が移動します。「1～8等」「ハズレ」を選んでください。
 - 青ボタン…1～8等の「当り本数」「ハズレ本数」を増やします。
 - 黄ボタン…1～8等の「当り本数」「ハズレ本数」を減らします。
 - 白ボタン…現在までに出的「当り本数」「ハズレ本数」をすべて「0」にできます。
* 白ボタンを押して消去してしまったデータは、元に戻すことができませんので十分に注意してください。
 - まとめ引きを「あり」に設定した場合、テンキーによる、まとめ引きの本数入力ができます。
 - まとめ引きを「なし」に設定した場合、本数表示を「あり」に設定すると、ゲーム画面に何等賞が何本出たか、数字が表示されます。また、STARTボタン表示中に、テンキーの「全消去」キーを押すと当り、ハズレ本数表示はクリアされ、すべて「0」に戻ります。

ゲーム
モード

- ①白ボタンでドラムが回り始めます。
- ②赤、青、黄ボタンで各ドラムを止めます。
- ③ボタンを押さずに置くと5秒後に左側のドラムから自動的に止まって行きます。
- ④止まった絵柄に従って、1～8等、または、ハズレが決まります。
* 白ボタンを押さず約20～30秒置くと“デモ”が始まります。デモ中にボタンを押すとゲームに戻ります。

まとめ引き
ありの場合

- ①まず、抽選結果表示画面で前回の抽選結果が表示されています。
- ②テンキーで今回のまとめ引き本数を入力してください。(最大50本)
- ③決定キーを押した後、再度決定キーでゲームがスタートします。取消キーで①に戻ります。
- ④まとめ引きの場合、抽選結果中の最高等数のみゲーム画面に表示され、抽選結果画面に切り替わります。入力本数分の抽選結果が表示されます。

当り表

1等賞 	3等賞 	5等賞 	7等賞  —
2等賞 	4等賞 	6等賞 	8等賞  —

補足事項● 設定できる「当り」、「ハズレ」の本数は合計で50,000までです。

- 「当り」、「ハズレ」の出る確率は、「当り本数」と「ハズレ本数」の合計本数内でコンピュータがランダムに振り分けるようにプログラムされています。この合計本数を超えた場合も抽選を続けることはできますが、「ハズレ」しかありません。
- ゲームの途中で設定モードに切り替えて「当り本数」等を変更することはできません。「現在の合計本数」が、「設定の合計本数」より多い場合は、「ハズレ」しかありません。

2. つりゲーム

魚釣りタイプの抽選ゲームです。

設定モード

1等から8等及び、ハズレの本数をそれぞれ設定できます。例えば、当りが5等までしかない場合は、6等以下には「当り本数」を「0」に設定してください。

●赤ボタン…矢印→が移動します。「1～8等」「ハズレ」を選んでください。

●青ボタン…1～8等の「当り本数」「ハズレ本数」を増やします。

●黄ボタン…1～8等の「当り本数」「ハズレ本数」を減らします。

●白ボタン…現在までに出た「当り本数」「ハズレ本数」をすべて0にできます。

※白ボタンを押して消去してしまったデータは、元に戻すことができませんので十分に注意してください。

●まとめ引きを「あり」に設定した場合、テンキーによる、まとめ引きの本数入力ができます。

●まとめ引きを「なし」に設定した場合、本数表示を「あり」に設定すると、ゲーム画面に何等賞が何本出たか、数字が表示されます。また、STARTボタン表示中に、テンキーの「全消去」キーを押すと当り、ハズレ本数表示はクリアされ、すべて「0」に戻ります。

ゲームモード

①白ボタンでゲームがスタートし、海にエサを投げ入れます。

②白ボタンを再度押すと魚を釣り上げます。

③ボタンを押さずに置くと5秒後に自動的に魚を釣り上げます。

④釣り上げた魚の絵柄に従って、1～8等、または、ハズレが決まります。

※白ボタンを押さず約20～30秒置くと“デモ”が始まります。デモ中にボタンを押すとゲームに戻ります。

まとめ引きありの場合

①まず、抽選結果表示画面で前回の抽選結果が表示されます。

②テンキーで今回のまとめ引き本数を入力してください。(最大50本)

③決定キーを押した後、再度決定キーでゲームがスタートします。取消キーで①に戻ります。

④まとめ引きの場合、抽選結果中の最高等数のみゲーム画面に表示され、抽選結果画面に切り替わります。入力本数分の抽選結果が表示されます。

当り表

1等賞		3等賞		5等賞		7等賞	
2等賞		4等賞		6等賞		8等賞	

補足事項●設定できる「当り」、「ハズレ」の本数は合計で50,000までです。

●「当り」、「ハズレ」の出る確率は、「当り本数」と「ハズレ本数」の合計本数内でコンピュータがランダムに振り分けるようにプログラムされています。この合計本数を超えた場合も抽選を続けることはできませんが、「ハズレ」しかできません。

●ゲームの途中で設定モードに切り替えて「当り本数」等を変更することはできませんが、「現在の合計本数」が、「設定の合計本数」より多い場合は、「ハズレ」しかできません。

抽選方法

■ ゲームモードの説明 (各ゲームの遊び方) ●

3. ミニゴルフ

ニアピンを競うゴルフゲームです。

設定 モード

1等から5等及び、ハズレの本数をそれぞれ設定できます。

- 赤ボタン…矢印→が移動します。「1～5等」「ハズレ」を選んでください。
- 青ボタン…1～5等の「当り本数」「ハズレ本数」を増やします。
- 黄ボタン…1～5等の「当り本数」「ハズレ本数」を減らします。
- 白ボタン…現在までに出た「当り本数」「ハズレ本数」をすべて「0」にできます。
※白ボタンを押して消去してしまったデータは、元に戻すことができませんので十分に注意してください。
- まとめ引きを「なし」に設定した場合、本数表示を「あり」に設定すると、ゲーム画面に何等賞が何本出たか、数字が表示されます。また、STARTボタン表示中に、テンキーの「全消去」キーを押すと当り、ハズレ本数表示はクリアされ、すべて「0」に戻ります。

ゲーム モード

- ①白ボタンでゲームがスタートします。
- ②白ボタンを再度押すと、ゴルファーはSHOTします。
- ③ボタンを押さずに置くと5秒後に、自動的にSHOTします。
- ④ゴルフボールが右の画面の下から現れます。
- ⑤ボールの止まった場所で1～5等、または、ハズレが決まります。
※白ボタンを押さず約20～30秒置くと“デモ”が始まります。デモ中にボタンを押すとゲームに戻ります。
- カップイン・・・1等賞
- グリーン上・・・2等～5等賞（設定によって変動）
- グリーン以外・・・ハズレ

まとめ引き ありの場合

- ①まず、抽選結果表示画面で前回の抽選結果が表示されています。
- ②テンキーで今回のまとめ引き本数を入力してください。(最大50本)
- ③決定キーを押した後、黄キーでゲームがスタートします。白キーか取消キーで①に戻ります。
- ④まとめ引きの場合、抽選結果中の最優秀等数のみゲーム画面に表示され、抽選結果画面に切り替わります。入力本数分の抽選結果が表示されます。

補足事項●設定できる「当り」、「ハズレ」の本数は合計で50,000までです。

- 「当り」、「ハズレ」の出る確率は、「当り本数」と「ハズレ本数」の合計本数内でコンピュータがランダムに振り分けるようにプログラムされています。この合計本数を超えた場合も抽選を続けることはできませんが、「ハズレ」しかありません。
- ゲームの途中で設定モードに切り替えて「当り本数」等を変更することはできませんが、「現在の合計本数」が、「設定の合計本数」より多い場合は、「ハズレ」しかできません。

4. ガラガラ

商店街でおなじみの「ガラガラ」のモニター版です。

設定
モード

1等から8等及び、ハズレの本数をそれぞれ設定できます。例えば、当りが5等までしかない場合は、6等以下には「当り本数」を「0」に設定してください。

●赤ボタン…矢印→が移動します。「1～8等」「ハズレ」を選んでください。

●青ボタン…1～8等の「当り本数」「ハズレ本数」を増やします。

●黄ボタン…1～8等の「当り本数」「ハズレ本数」を減らします。

●白ボタン…現在までに出的「当り本数」「ハズレ本数」をすべて「0」にできます。

※白ボタンを押して消去してしまったデータは、元に戻すことができませんので十分に注意してください。

●まとめ引きを「あり」に設定した場合、テンキーによる、まとめ引きの本数入力ができます。

●まとめ引きを「なし」に設定した場合、本数表示を「あり」に設定すると、ゲーム画面に何等賞が何本出たか、数字が表示されます。また、STARTボタン表示中に、テンキーの「全消去」キーを押すと当り、ハズレ本数表示はクリアされ、すべて「0」に戻ります。

ゲーム
モード

①白ボタンでガラガラが回りだします。

②白ボタンを再度押すと、ガラガラが止まり、色玉が出てきます。

③ボタンを押さずに置くと5秒後に自動的にガラガラは止まります。

④出てきた色玉の色によって1～8等、または、ハズレが決まります。

※白ボタンを押さず約20～30秒置くと「デモ」が始まります。デモ中にボタンを押すとゲームに戻ります。

まとめ引き
ありの場合

①まず、抽選結果表示画面で前回の抽選結果が表示されています。

②テンキーで今回のまとめ引き本数を入力してください。(最大50本)

③決定キーを押した後、再度決定キーでゲームがスタートします。取消キーで①に戻ります。

④まとめ引きの場合、抽選結果中の最高等数のみゲーム画面に表示され、抽選結果画面に切り替わります。入力本数分の抽選結果が表示されます。

当り表

1等賞 白	3等賞 水色	5等賞 ピンク	7等賞 紺色	ハズレ 赤色
2等賞 オレンジ	4等賞 黄緑色	6等賞 黄色	8等賞 緑色	

補足事項●設定できる「当り」、「ハズレ」の本数は合計で50,000までです。

●「当り」、「ハズレ」の出る確率は、「当り本数」と「ハズレ本数」の合計本数内でコンピュータがランダムに振り分けるようにプログラムされています。この合計本数を超えた場合も抽選を続けることはできませんが、「ハズレ」しかできません。

●ゲームの途中で設定モードに切り替えて「当り本数」等を変更することはできませんが、「現在の合計本数」が、「設定の合計本数」より多い場合は、「ハズレ」しかできません。

抽選方法

■ ゲームモードの説明 (各ゲームの遊び方) ●

5. ジャンケン

コンピュータ相手のジャンケンゲームです。



- 赤ボタン…矢印→を移動させて、「当り本数」「ハズレ本数」を選びます。
- 青ボタン…「当り本数」「ハズレ本数」を増やします。
- 黄ボタン…「当り本数」「ハズレ本数」を減らします。
- 白ボタン…現在までに出た「当り本数」「ハズレ本数」をすべて「0」にします。
 ＊白ボタンを押して消去してしまったデータは、元に戻すことができませんので十分に注意してください。
 ＊ジャンケンゲームの場合、「当り本数」＝「勝つ確率」、「ハズレ本数」＝「負ける確率」をあらわします。



- ①白ボタンでスタートします。
- ②「グー (赤ボタン)」、「チョキ (青ボタン)」、「パー (黄ボタン)」を選びます。
- ③あいこになったらもう一度選んでください。
- ④「勝ち」「負け」の表示と音声で結果を知らせます。
 ＊白ボタンを押さず約20～30秒置くと“デモ”が始まります。デモ中にボタンを押すとゲームに戻ります。

補足事項● 設定できる「当り」、「ハズレ」の本数は合計で50,000までです。

- 「当り」、「ハズレ」の出る確率は、「当り本数」と「ハズレ本数」の合計本数内でコンピュータがランダムに割り分けるようにプログラムされています。この合計本数を超えた場合も抽選を続けることはできますが、「ハズレ」しかできません。
- ゲームの途中で設定モードに切り替えて「当り本数」等を変更することはできますが、「現在の合計本数」が、「設定の合計本数」より多い場合は、「ハズレ」しかできません。

6. ビンゴゲーム

コンピュータで数字を選ぶ
ビンゴゲームです。



- 白ボタン…「ゲームの初期化」を行ないます。
(前回に行ったゲームのデータを消去します。)



- ①白ボタンで数字がランダムに点滅します。
- ②もう一度白ボタンを押すと点滅が止まり、数字が決定します。
- ③一度出た数字は背景の色が変わり、以後点滅しなくなります。
- ④すべての数字が出尽くすとゲーム終了となり、スタートボタン (白ボタン) が表示されなくなります。



まず、ビンゴゲーム参加者に5×5のマス目に数字がランダムに書いてあるビンゴカードを配ります。司会者は上記のゲームモードの手順に従い、数字を出していきます。参加者は、出てきた数字が自分のカードにあれば、そのマスに穴を空けていき、その穴が縦・横・斜めのいずれかに見事5つ並べばビンゴ達成となります。これはビンゴゲームの一例でしかありません。いろいろ工夫を凝らしてお楽しみください。

＊本機には、ビンゴカードは含まれておりません。

抽選方法

■ ゲームモードの説明 (各ゲームの遊び方) ●

7. 当選番号

1 から設定した番号までの数字がランダムにあらわれ、白ボタンで数字を止めて当選番号を決めるものです。

設定
モード

最大5桁まで数字(番号最大値)を設定することができます。

- 青ボタン…「番号最大値」を増やします。
- 黄ボタン…「番号最大値」を減らします。
- 白ボタン…「現在の当り消去」→今まで抽選を行った回数のデータをすべて消去します。

ゲーム
モード

- ①白ボタンで数字が回りだします。
- ②回っている各桁の数字(矢印表示)は、白ボタンを押すたびに決定して行きます。
- ③すべての数字が出尽くすとゲーム終了となり、スタートボタン(白ボタン)が表示されなくなります。

補足事項●一度出た数字は、以後、50,000回の間は記憶しているので、再び出てくるということはありません。

- 「最大番号値」に、大きな数を入れたいときは、ボタンを押したままにしてください。または、テンキーの数字キーで入力してください。

8. 玉 手 箱

最大50本までのまとめ引き専用のゲームです。

設定
モード

1等から8等及び、ハズレの本数をそれぞれ設定できます。例えば、当りが5等までしかない場合は、6等以下には「当り本数」を「0」に設定してください。

- 赤ボタン…矢印→が移動します。「1～8等」「ハズレ」を選んでください。
- 青ボタン…1～8等の「当り本数」「ハズレ本数」を増やします。
- 黄ボタン…1～8等の「当り本数」「ハズレ本数」を減らします。
- 白ボタン…現在までに出た「当り本数」「ハズレ本数」をすべて「0」にできます。

* 白ボタンを押して消去してしまったデータは、元に戻すことができませんので十分に注意してください。

ゲーム
モード

- ①まず、抽選結果表示画面で前回の抽選結果が表示されています。
- ②テンキーで今回のまとめ引き本数を入力してください。(最大50本)
- ③決定キーを押した後、再度決定キーでゲームがスタートします。取消キーで①に戻ります。
- ④画面には3つの玉手箱があります。
- ⑤本体の赤、青、黄ボタンで、3つの玉手箱の1つを選んでください。
- ⑥選んだ箱が開き、中から煙が出てきて、画面が切り替わります。
- ⑦まとめ引き本数分の抽選結果が表示されます。

補足事項●設定できる「当り」「ハズレ」の本数は合計で50,000までです。

- 「当り」「ハズレ」の出る確率は、「当り本数」と「ハズレ本数」の合計本数内でコンピュータがランダムに振り分けるようにプログラムされています。この合計本数を超えた場合も抽選を続けることはできますが、「ハズレ」しかありません。
- ゲームの途中で設定モードに切り替えて「当り本数」等を変更することはできません。「現在の合計本数」が、「設定の合計本数」より多い場合は、「ハズレ」しかありません。